

Informatik für Informationsmanager I

Bernhard Beckert

WS 2005 / 2006

Universität Koblenz-Landau



Dieser Foliensatz beruht auf den Folien, die von A. Weber zur Vorlesung Informatik I an der Universität Bonn erstellt und von W. Küchlin zur Vorlesung Informatik I an der Universität Tübingen überarbeitet wurden.

- **Bernhard Beckert**
beckert@uni-koblenz.de
www.uni-koblenz.de/~beckert
Sprechstunde: Dienstags, 14 Uhr



- **Manfred Jackel**
jkl@uni-koblenz.de
www.uni-koblenz.de/~jkl



- **Matthias Froese**
mfroese@uni-koblenz.de



- **Vorlesung**
 - Dienstags, 12:00 Uhr s.t.
 - Raum E413
- **Übung**
 - Donnerstags, 8:30 Uhr s.t. (Gruppe A) und 12:00 Uhr s.t. (Gruppe B)
 - Raum B016
- **Rechnerpraktikum**
 - Dienstags, 16:15 Uhr s.t.
 - Raum F113

www.uni-koblenz.de/~beckert/Lehre/InformatikIM

- Aktuelles
- Folien (jeweils vor der Vorlesung)
- Übungsblätter
- Organisatorische Informationen

- Ausgabe Donnerstags (auf der Webseite)
- Lösung selbständig (am besten in kleinen 2er/3er-Lerngruppen)
- Lösung muss nicht abgegeben werden
- Unterstützung zu Programmieraufgaben in Programmierpraktikum
- Besprechung der Lösung am darauffolgenden Donnerstag in der Übung

- **Zwischenklausuren**
 - zwei im Laufe des Semesters
 - mindestens eine muss bestanden werden
 - Aufgaben von den Übungsblättern
- **Rechnerklausur**
 - eine
 - muss bestanden werden, ggf. Nachprüfung
- **Abschlussklausur**
 - ausschlaggebend für Schein und Note
 - Aufgaben, die nicht schon bekannt sind

Wir verwenden das Buch

Wolfgang Küchlin
Andreas Weber

Einführung in die Informatik

3. Auflage
Springer-Verlag

29,95 €



Inhalte des zweisemestrigen Vorlesungszyklus

Nicht strikt in dieser **Reihenfolge**

- **Teil I**

Theoretische Grundlagen und Grundkonzepte von Hardware und Software

- Aufbau und Funktionsweise eines Computers (Hardware- und Software-Systemarchitektur)
- Aussagenlogik
- Algorithmen und Sprachkonzepte
- Konzepte benutzerdefinierter Datenstrukturen
- Objektorientierte Software-Entwicklung

Inhalte des zweisemestrigen Vorlesungszyklus

- **Teil II**

Sprachkonzepte und ihre Verwirklichung in Java

- Elementare Konzepte von Programmiersprachen
- Klassen und höhere Datentypen
- Höhere objektorientierte Konzepte

- **Teil III**

Algorithmen und weiterführende Datenstrukturen

- Theorie der Algorithmenkonstruktion
- Such- und Sortier-Algorithmen
- Baumstrukturen