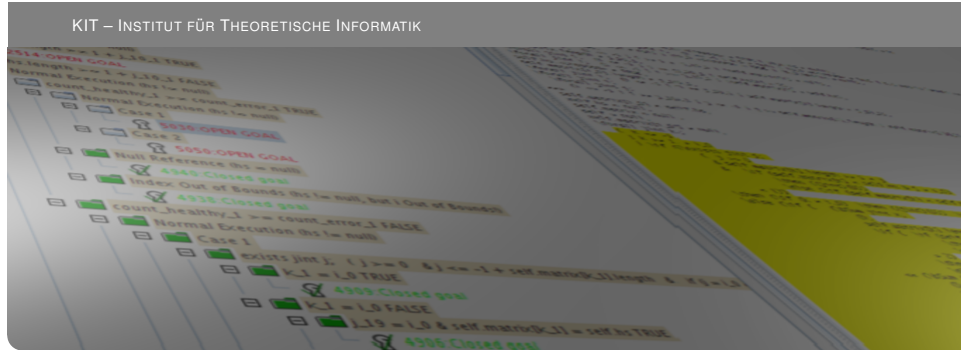


Formale Systeme

Prof. Dr. Bernhard Beckert, WS 2018/2019

SMT-LIB

KIT – INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



- ▶ Standardisierte Schnittstelle für SMT Solvers.
- ▶ Aktuelle Version: SMT-LIB v2.6 🌐

Solvers

Alt-Ergo, AProVE, Boolector, CVC4, MathSAT 5, OpenSMT 2, raSAT, SMTInterpol, SMT-RAT, STP, veriT, Yices 2, Z3

Empfehlung: Z3

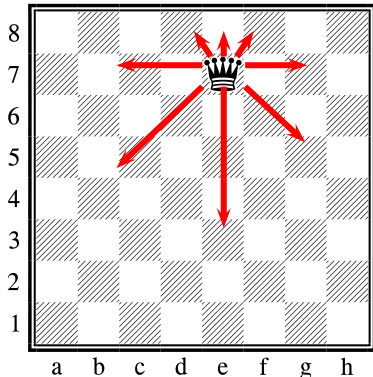
- ▶ Online-Tool: <https://rise4fun.com/z3>
- ▶ Source: <https://github.com/Z3Prover/z3>
- ▶ Binaries: <https://github.com/Z3Prover/z3/releases>

- ▶ Standardisierte Schnittstelle für SMT Solvers.
- ▶ Aktuelle Version: SMT-LIB v2.6 🌐
- ▶ Basiert auf S-Exp (Lisp-Syntax)

```
1 ; This example illustrates basic arithmetic and
2 ; uninterpreted functions
3
4 (declare-fun x () Int)
5 (declare-fun y () Int)
6 (declare-fun z () Int)
7 (assert (>= (* 2 x) (+ y z)))
8 (declare-fun f (Int) Int)
9 (declare-fun g (Int Int) Int)
10 (assert (< (f x) (g x x)))
11 (assert (> (f y) (g x x)))
12 (check-sat)
13 (get-model)
```

Man plaziere n Damen so auf einem $n \times n$ Schachbrett, dass sie sich gegenseitig nicht bedrohen.

Man plaziere n Damen so auf einem $n \times n$ Schachbrett, dass sie sich gegenseitig nicht bedrohen.



n-Dame Probleme in SMT-LIB

1. Schritt: Signatur

- ▶ Konstante: $N \in \mathbb{Z}$
- ▶ Schachbrett: $v : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{B}$

n-Dame Probleme in SMT-LIB

1. Schritt: Signatur

- ▶ Konstante: $N \in \mathbb{Z}$
- ▶ Schachbrett: $v : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{B}$

SMT

```
1 (define-fun N () Int 5)
2 (declare-fun v (Int Int) Bool)
```

n -Dame Probleme in SMT-LIB

1. Schritt: Signatur

- ▶ Konstante: $N \in \mathbb{Z}$
- ▶ Schachbrett: $v : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{B}$

SMT

```
1 (define-fun N () Int 5)
2 (declare-fun v (Int Int) Bool)
```

Syntax: `define/declare-fun`

$$(\text{declare-fun } \mathit{name} (\sigma_1 \dots \sigma_n) \sigma)$$
$$(\text{define-fun } \mathit{name} ((x_1 \sigma_1) \dots (x_n \sigma_n)) \sigma t)$$

2. Schritt: Formalisierung

Jede Spalte hat mind. eine Königin:

$$\forall c \in \mathbb{Z}. (1 \leq c \leq N \rightarrow \\ \exists r \in \mathbb{Z}. (1 \leq r \leq N \wedge v(r, c)))$$

2. Schritt: Formalisierung

Jede Spalte hat mind. eine Königin:

$$\forall c \in \mathbb{Z}. (1 \leq c \leq N \rightarrow \\ \exists r \in \mathbb{Z}. (1 \leq r \leq N \wedge v(r, c)))$$

SMT

```
1 (assert
2   (forall ((col Int))
3     (=> (and (>= col 1) (<= col N))
4       (exists ((row Int))
5         (and (>= row 1) (<= row N)
6           (v row col))))))
```

```
1 (assert
2   (forall ((r Int) (c Int))
3     (=> (v r c) (and
4       ;; One queen per row
5       (forall ((s Int))
6         (=> (distinct r s) (not (v s c))))
7
8       ;; One queen per column
9       (forall ((d Int))
10        (=> (distinct c d) (not (v r d))))
11
12      ;; Diagonal conflicts
13      (forall ((s Int) (d Int))
14        (=> (and (distinct r s) (distinct
15              c d)
16              (= (- r s) (- c d))
17              (not (v s d))))))))))
```

Quantifier/Binder

$(\text{forall } ((x_1 \sigma_1) \dots (x_n \sigma_n)) t)$

$(\text{exists } ((x_1 \sigma_1) \dots (x_n \sigma_n)) t)$

$(\text{let } ((x_1 t_1) \dots (x_n t_n)) t)$

Operatoren und Funktionen

$(op \ t_1 \ \dots \ t_n)$

- ▶ Bool'sche Operationen:

$op \in \{\text{not}, \text{and}, \text{or}, =, \text{distinct}, \Rightarrow\}$

- ▶ Arithmetische Operatoren (Int, Real):

$op \in \{+, *, /, -, \text{distinct}, =, \dots\}$

- ▶ Arithmetische Operatoren (Bitvektor):

$op \in \{\text{bvnot}, \text{bvand}, \text{bvmul}, \dots\}$

http://smtlib.cs.uiowa.edu/logics-all.shtml#QF_BV

- ▶ Fallunterscheidung (*ite cond then else*)

3. Schritt: Erfüllbarkeit überprüfen

- 1 `(check-sat)`
 - 2 `(get-model)`
-

Befehle

- ▶ `(assert t)` – Hinzufügen der Bedingung t
- ▶ `(check-sat)` – Erfüllbarkeit überprüfen
- ▶ `(get-model)` – Ausgabe des Modells
- ▶ `(get-value ($t_1 \dots t_n$))` – Werte berechnen
- ▶ `(push)/(pop)` – Inkrementelles Lösen
- ▶ `(set-logic QF_LIA)` – Logik/Fragment 🌐
- ▶ `(set-option :option value)` – Einstellungen setzen

4. Schritt: Ausführen

```
$ z3 -st queens.smt2
sat
(model
  (define-fun k!513 ((x!0 Int)) Int
    (let ((a!1 (ite (>= x!0 14) (ite (>= x!0 22) (ite (>= x!0 24) 24 22) 14) 11)))
      (let ((a!2 (ite (>= x!0 9) (ite (>= x!0 10) (ite (>= x!0 11) a!1 10) 9) 8)))
        (let ((a!3 (ite (>= x!0 6) (ite (>= x!0 7) (ite (>= x!0 8) a!2 7) 6) 5)))
          (let ((a!4 (ite (>= x!0 3) (ite (>= x!0 4) (ite (>= x!0 5) a!3 4) 3) 2)))
            (let ((a!5 (ite (>= x!0 0) (ite (>= x!0 1) (ite (>= x!0 2) a!4 1) 0) (- 5))))
              (ite (>= x!0 (- 7)) (ite (>= x!0 (- 5)) a!5 (- 7)) (- 14)))))))))
  (define-fun v!515 ((x!0 Int) (x!1 Int)) Bool
    (ite (and (= x!0 8) (= x!1 2)) true
      (ite (and (= x!0 3) (= x!1 7)) true
        (ite (and (= x!0 7) (= x!1 9)) true
          (ite (and (= x!0 10) (= x!1 5)) true
            (ite (and (= x!0 1) (= x!1 10)) true
              (ite (and (= x!0 2) (= x!1 8)) true
                (ite (and (= x!0 9) (= x!1 6)) true
                  (ite (and (= x!0 5) (= x!1 4)) true
                    (ite (and (= x!0 6) (= x!1 1)) true
                      (ite (and (= x!0 4) (= x!1 3)) true
                        false))))))))))
  (define-fun v ((x!0 Int) (x!1 Int)) Bool
    (v!515 (k!513 x!0) (k!513 x!1)))
  (define-fun row!0!516 ((x!0 Int)) Int
    ...)
)
```

4. Schritt: Ausführen

```
1 (get-value ((v 1 1) (v 2 1) (v 3 1) (v 4 1)
2             (v 5 1) (v 6 1) (v 7 1) (v 8 1)
3             (v 9 1) (v 10 1)))
```

```
1 (((v 1 1) false)
2  ((v 2 1) false)
3  ((v 3 1) false)
4  ((v 4 1) false)
5  ((v 5 1) false)
6  ((v 6 1) true)
7  ((v 7 1) false)
8  ((v 8 1) false)
9  ((v 9 1) false)
10 ((v 10 1) false))
```
