

Praxis der Softwareentwicklung, WS 2014/15

Interne Abnahme

Die letzte Phase des Software-Entwicklungsprozess besteht aus der Endabnahme beim „Kunden“. Hier kommt es ausschließlich auf die Präsentation an; ein schriftlicher Bericht ist nicht notwendig. Präsentiert werden sollen alle Aspekte des Prozesses bzw. des fertigen Produkts, die Sie als interessant erachten. Dazu gehören insbesondere die Kenndaten und Leistungsmerkmale des Produkts oder die weiteren Pläne (z.B. Lizenzierung und Vermarktung), aber auch die von Ihnen im Laufe des Praktikums gewonnenen Erfahrungen.¹

Die Präsentation soll 20 Minuten dauern (plus Zeit für anschließende Fragen). Bitte achten Sie auf Ihre Zeit (auch bei Tool-Demos)!² Verfassen Sie dazu ein „Drehbuch“, nach dem die Präsentation abläuft. Zur Präsentation gehört natürlich auch, Ihr Produkt noch repräsentativ aufzuwerten, z.B. durch einen ansprechendes Begrüßungsfenster oder ein Logo. Spätestens jetzt sollte das Produkt natürlich auch einen Name haben. Denken Sie auch daran, Ihre Implementierung „aufzuräumen“, z.B. experimentelle Features oder Debug-Anweisungen zu entfernen.

Hinweis: Dies ist die letzte offizielle Aufgabe im Rahmen von PSE. Die noch folgende öffentliche Präsentation ist also nur noch eine Kür. Von daher sollte der Abnahmevortrag nicht als reiner Probevortrag dazu verstanden werden, vielmehr als „Premierenvorstellung“.

¹Das würde einen richtigen Kunden wohl weniger interessieren, die Lehrenden in PSE dagegen sehr.

²Statt einer Live-Demo können Sie auch ein Video aufnehmen. Das minimiert unvorhergesehene Ereignisse in der Präsentation und erlaubt eine bessere Zeitplanung.