

Praxis der Softwareentwicklung, WS 2016/17

Interne Abnahme

Die letzte Phase des Software-Entwicklungsprozess besteht aus der Endabnahme beim „Kunden“. Hier kommt es ausschließlich auf die Präsentation an; ein schriftlicher Bericht ist nicht notwendig. Präsentiert werden sollen alle Aspekte des Prozesses bzw. des fertigen Produkts, die Sie als interessant erachten. Dazu gehören insbesondere die Kenndaten und Leistungsmerkmale des Produkts oder die weiteren Pläne, aber auch die von Ihnen im Laufe des Praktikums gewonnenen Erfahrungen.¹

Planen Sie mit einer Präsentation von 15 Minuten, sowie einer Demonstration ihres Produkts von 10 Minuten. Bereiten Sie sich auf anschließende Fragen vor.² Verfassen Sie dazu ein „Drehbuch“, nach dem die Präsentation abläuft. Zur Präsentation gehört es auch, Ihr Produkt noch repräsentativ aufzuwerten, z.B. durch ein ansprechendes Begrüßungsfenster oder ein Logo. Spätestens jetzt sollte das Produkt natürlich auch einen Namen haben. Denken Sie auch daran, Ihre Implementierung „aufzuräumen“, z.B. experimentelle Features oder Debug-Anweisungen zu entfernen. Achten Sie im Falle einer Veröffentlichung Ihres Produktes auf das Lizenzrecht.

Hinweis: Der öffentliche Abschlussvortrag dient als Bewertungsgrundlage dieser Phase. Der Vortrag der internen Abnahme dient als „Premierenvorstellung“ des geplanten Vortrags.

Bitte beachten Sie außerdem die **Tipps & Tricks**³ des IPD Snelting.

¹Das würde einen richtigen Kunden wohl weniger interessieren, die Lehrenden in PSE dagegen sehr.

² Notfalls können Sie statt einer Live-Demo auch ein Video vorführen.

³<https://git.scc.kit.edu/IPDSnelting/pse-tips/builds/5094/artifacts/file/tips.pdf>