



Model Checking mit SPIN

Sabine Bauer

15.08.2005

Gliederung

➤ 1. Teil: Grundlagen des Model Checking

- Abgrenzung zur deduktiven Verifikation
- Das Model Checking-Problem
- Kripke-Struktur
- LTL
- Arbeitsweise eines Model Checkers

➤ 2. Teil: Der Model Checker „SPIN“

- Einführung in SPIN
- Promela
- Anforderungen in LTL, Promela und als Automat
- Suchalgorithmus



1. Teil:

Grundlagen des Model Checking

Abgrenzung zur deduktiven Verifikation

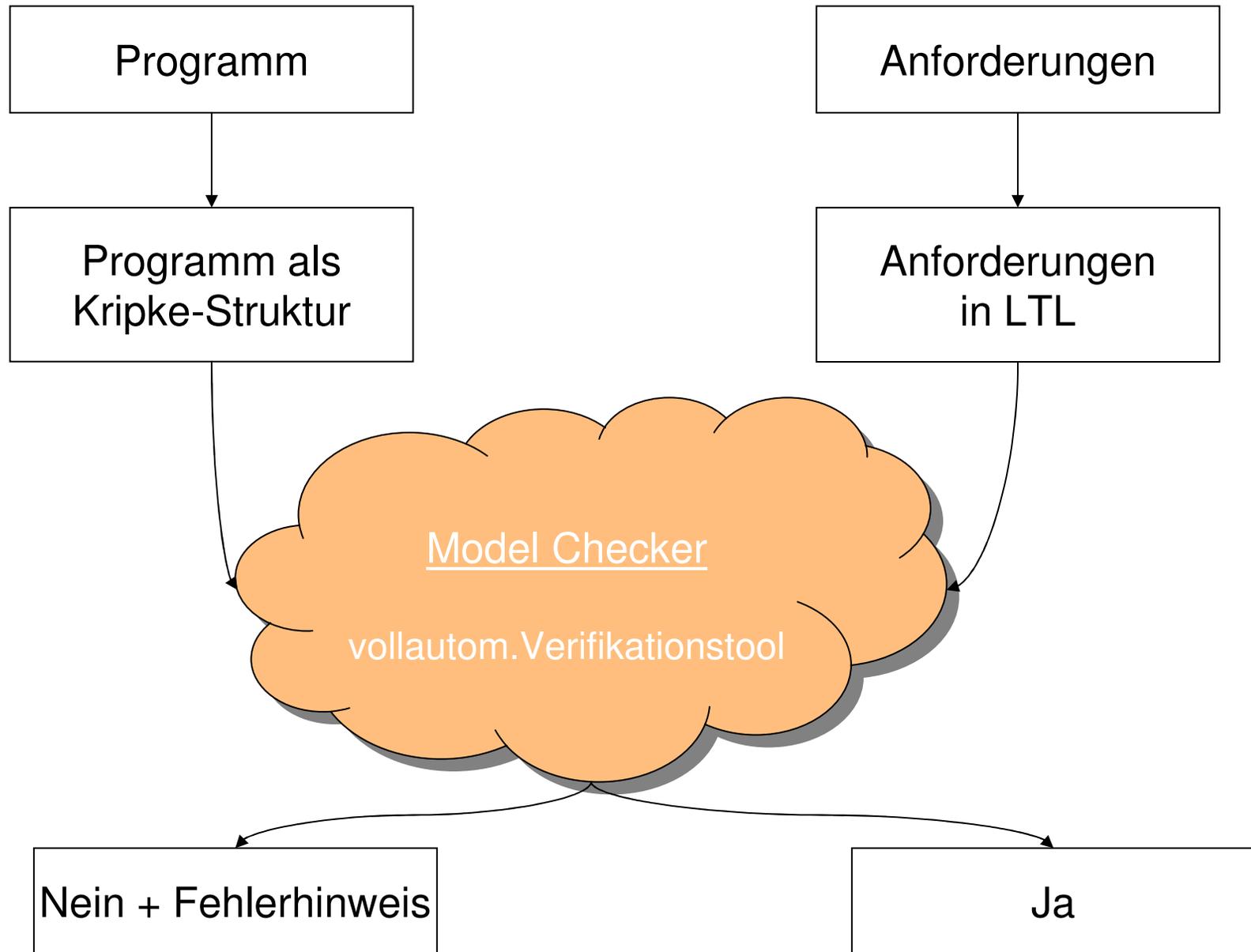
➤ Deduktive Verifikation

- Formalisierung eines terminierenden Programms durch Vor- und Nachbedingungen, sowie Zusicherungen

➤ Model Checking

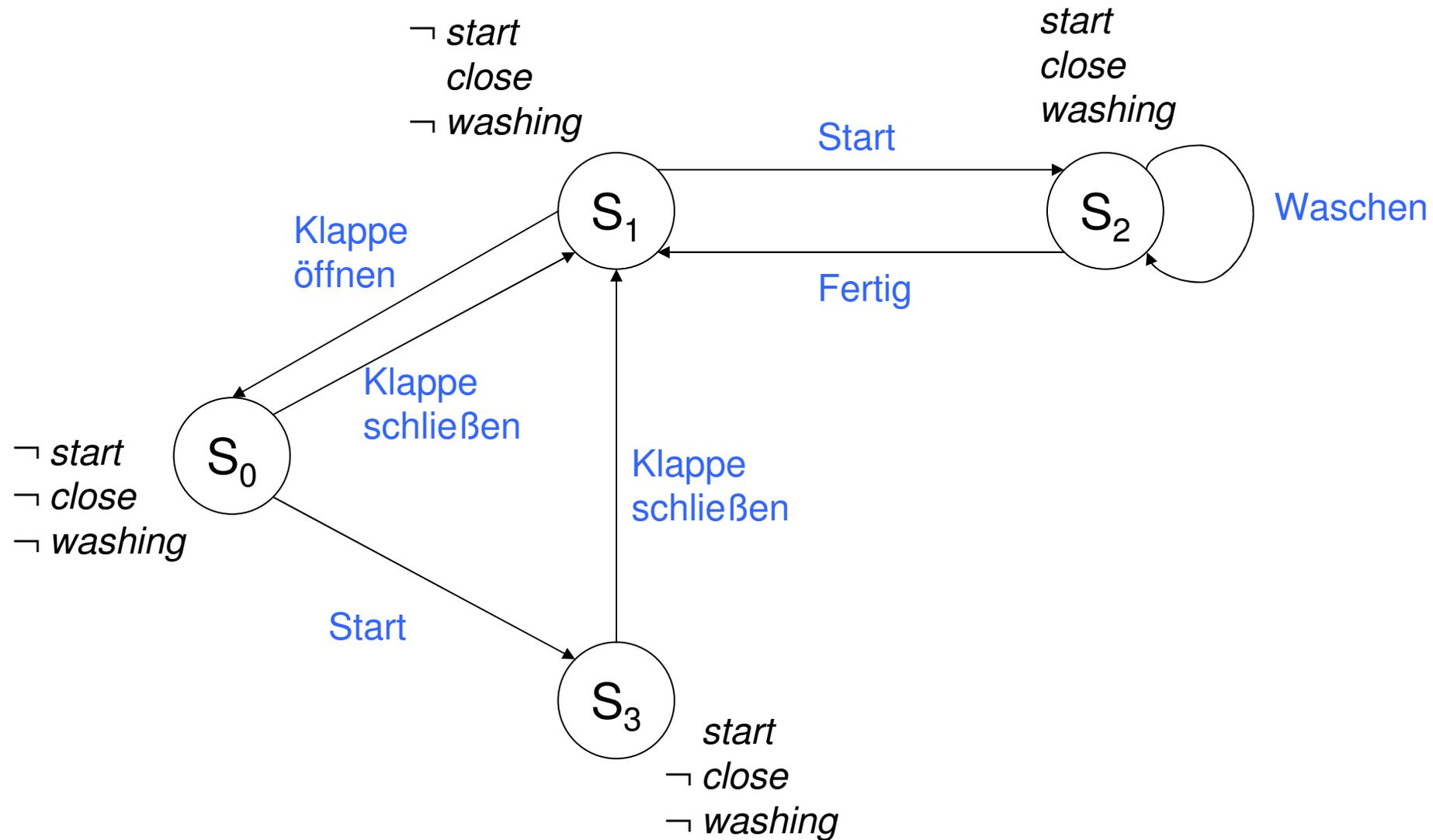
- Beschreibung eines für den Endlosbetrieb konzipierten Computersystems durch temporallogische Formeln wie z.B. „Jede Anfrage wird irgendwann beantwortet“ oder „Niemals sind zwei Prozesse gleichzeitig in ihrem kritischen Abschnitt“

Das Model Checking-Problem



Kripke-Struktur

$M = (S, S_0, R, L)$



Anforderungen an das System

Forderungen an alle Pfade:

- Sicherheitsbedingung: Ein unerwünschter Zustand darf nie erreicht werden!
- Lebendigkeitsbedingung: Ein erwünschter Zustand muss irgendwann erreicht werden!

Die Anforderungen werden in LTL formuliert!

Linear Temporal Logic (LTL)

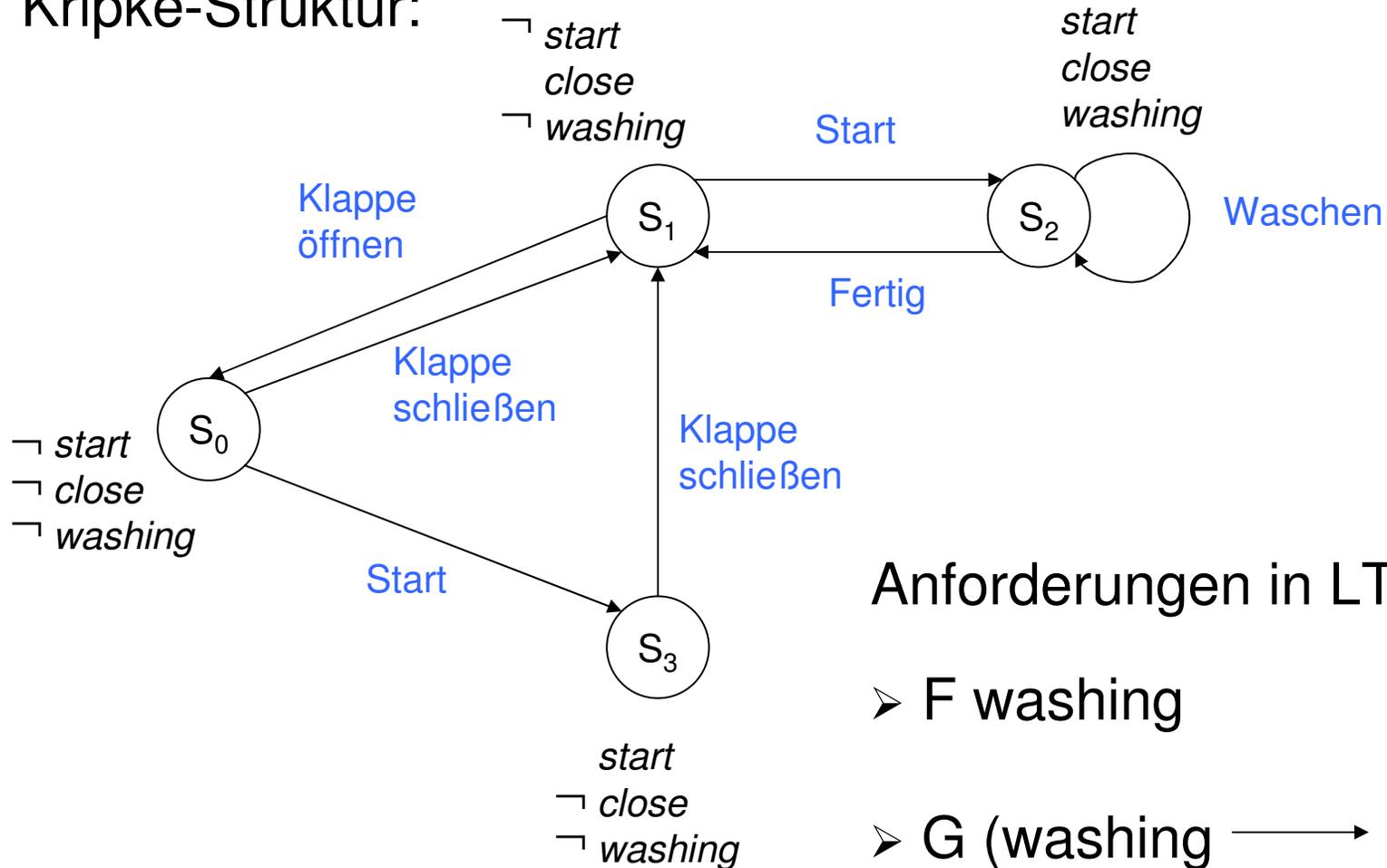
Es gibt die folgenden vier grundlegenden Operatoren:

- **X**p p gilt im nächsten Zustand
- **F**p p gilt irgendwann einmal
- **G**p p gilt immer
- p**U**q Falls es einen Zustand gibt, in dem q gilt, dann muss in jedem vorherigen Zustand p erfüllt sein

LTL baut auf der Aussagenlogik auf!

LTL - Beispiele

Kripke-Struktur:

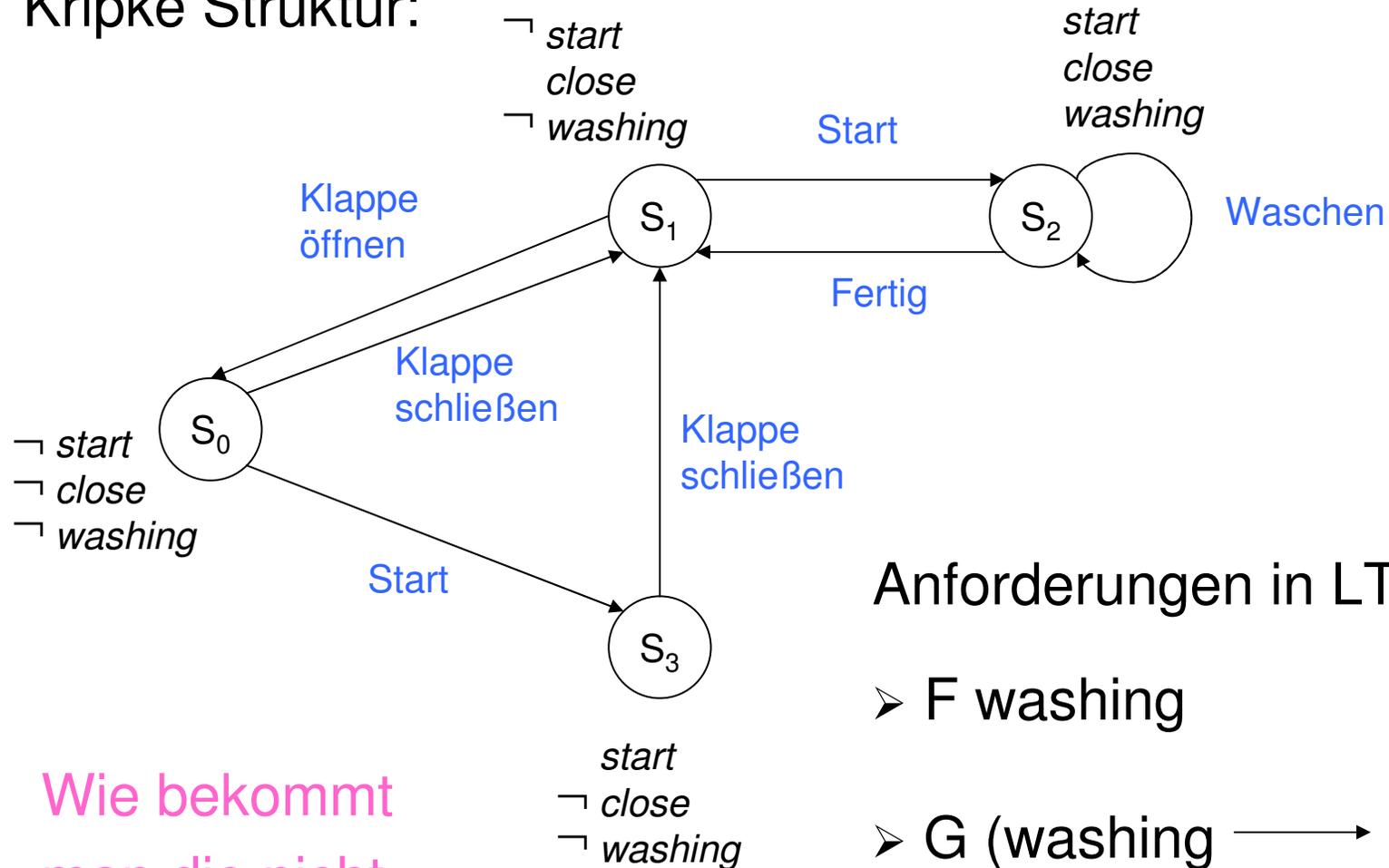


Anforderungen in LTL:

- $F \text{ washing}$
- $G (\text{washing} \longrightarrow X \text{ close})$
- $G (\neg (\text{start} \vee \text{close} \vee \text{washing})) \longrightarrow X (\text{start} \vee \text{close})$

LTL - Beispiele

Kripke Struktur:



Wie bekommt man die nicht zutreffenden Anforderungen??

Anforderungen in LTL:

- $F \text{ washing}$
- $G (\text{washing} \longrightarrow X \text{ close})$
- $G (\neg (\text{start} \vee \text{close} \vee \text{washing})) \longrightarrow X (\text{start} \vee \text{close})$

Arbeitsweise eines Model Checkers

Nötig: Automaten auf unendlichen Wörtern (Büchi - Automaten)

- (1) Fasse die Kripke-Struktur M als Automaten A_M auf
 - (2) Wandle die LTL-Formel $\neg\varphi$ in einen Automaten $A_{\neg\varphi}$ um
 - (3) Bilde den den Durchschnitt der Automaten von A_M und $A_{\neg\varphi}$
 - (4) Akzeptierte Sprache leer $\longrightarrow M$ erfüllt φ
- Akzeptierte Sprache nicht leer \longrightarrow Durchschnitt enthält die Pfade von M , die φ verletzen



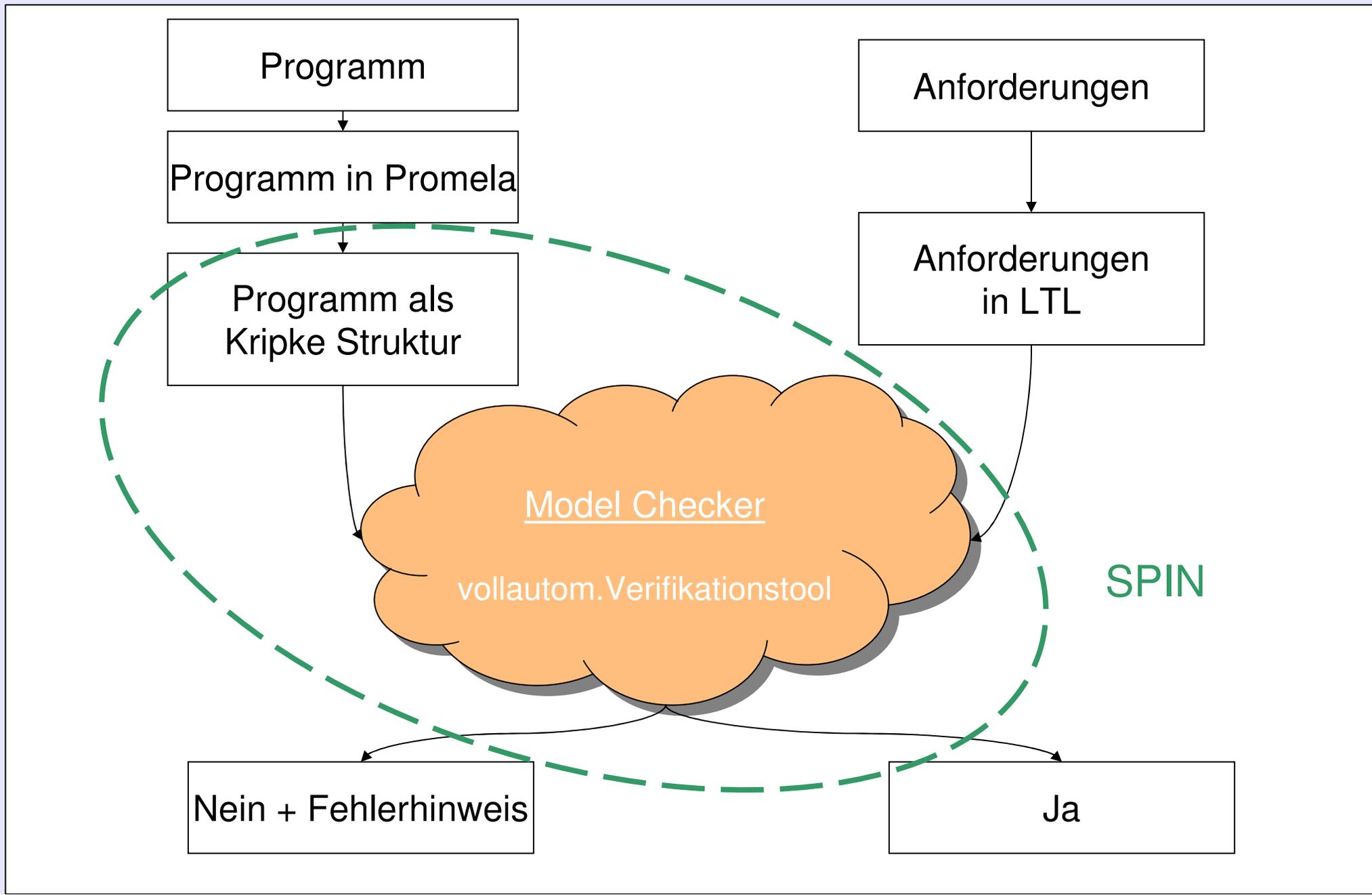
2. Teil:

Der Model Checker „SPIN“

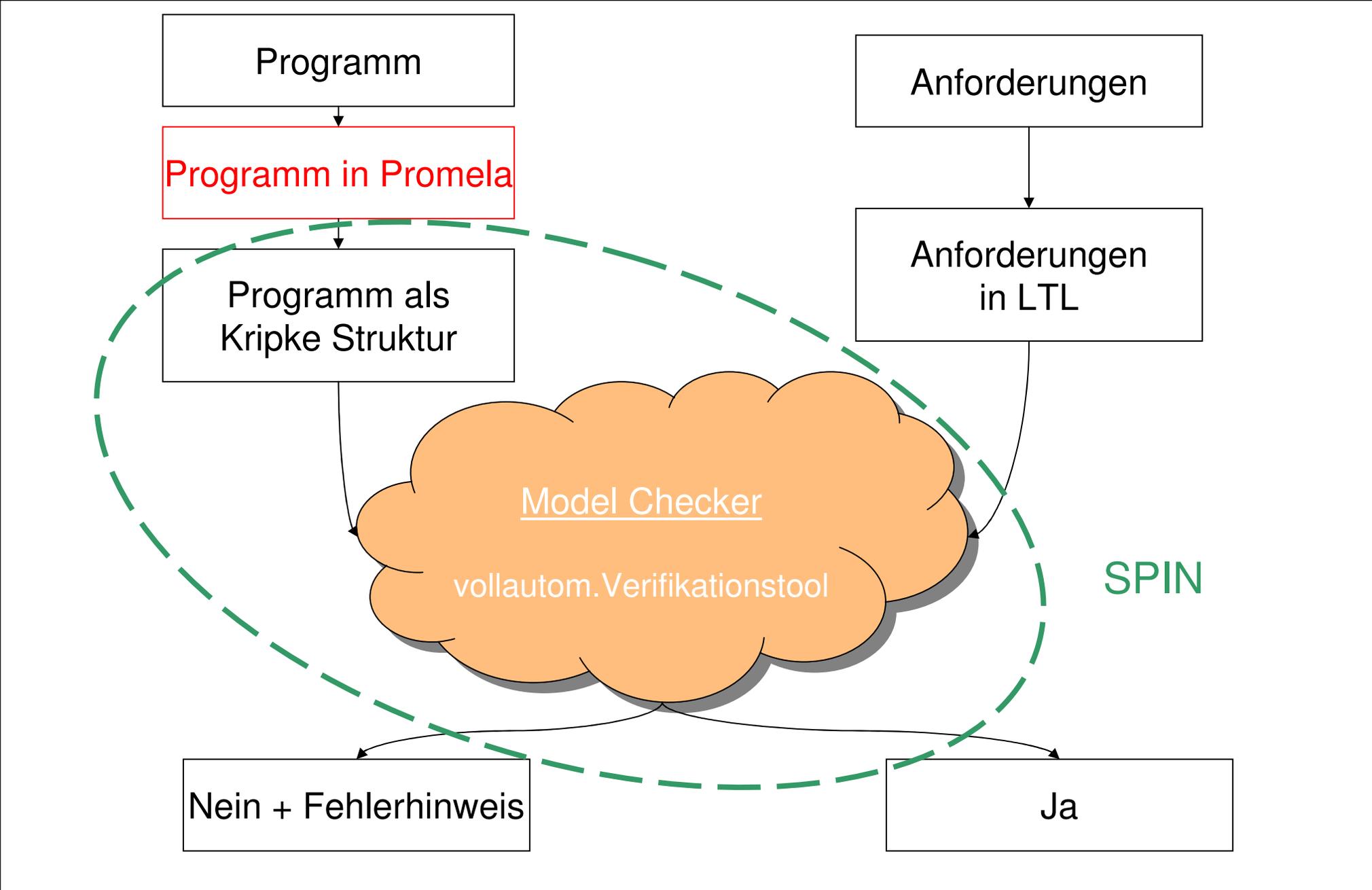
Simple Promela Interpreter (SPIN)

- Validation von Softwaremodellen
- Beschreibung der Softwaremodelle durch Promela (Process/Protocol Meta Language)
 - C ähnliche Syntax
- Angabe der zu erfüllenden Eigenschaften in LTL
- Haupteinsatzgebiet: Analyse von Kommunikationsprotokollen
- Entwickelt von Gerard Holzmann, Bell Laboratories

SPIN



SPIN



Promela - Beispiel

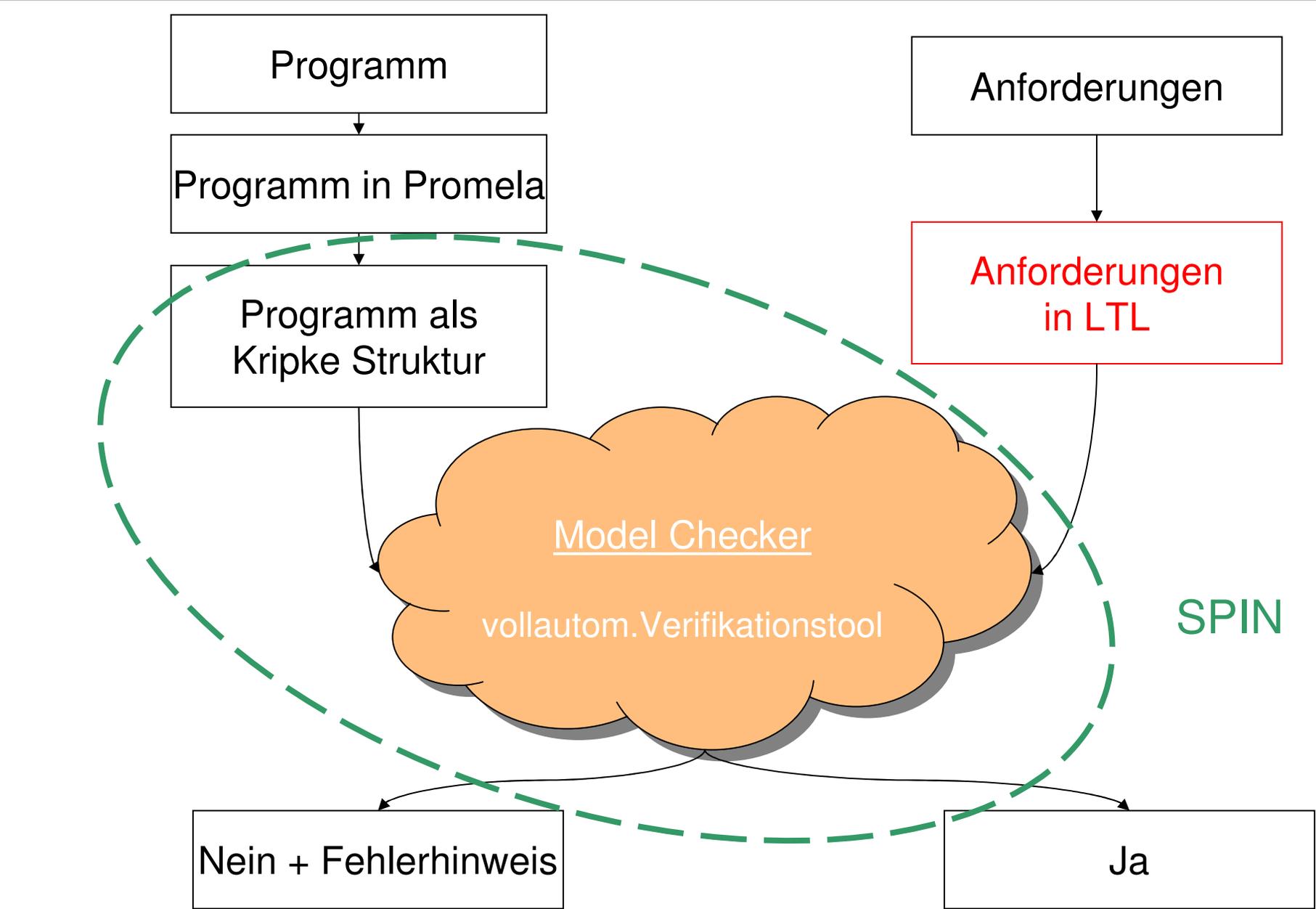
```
mtype = { P, C };
```

```
mtype turn = P;
```

```
active proctype producer() {  
  do  
    :: (turn == P) ->  
      printf("Produce\n");  
      turn = C  
  od  
}
```

```
active proctype consumer() {  
  do  
    :: (turn == C) ->  
      printf("Consume\n");  
      turn = P  
  od  
}
```

SPIN

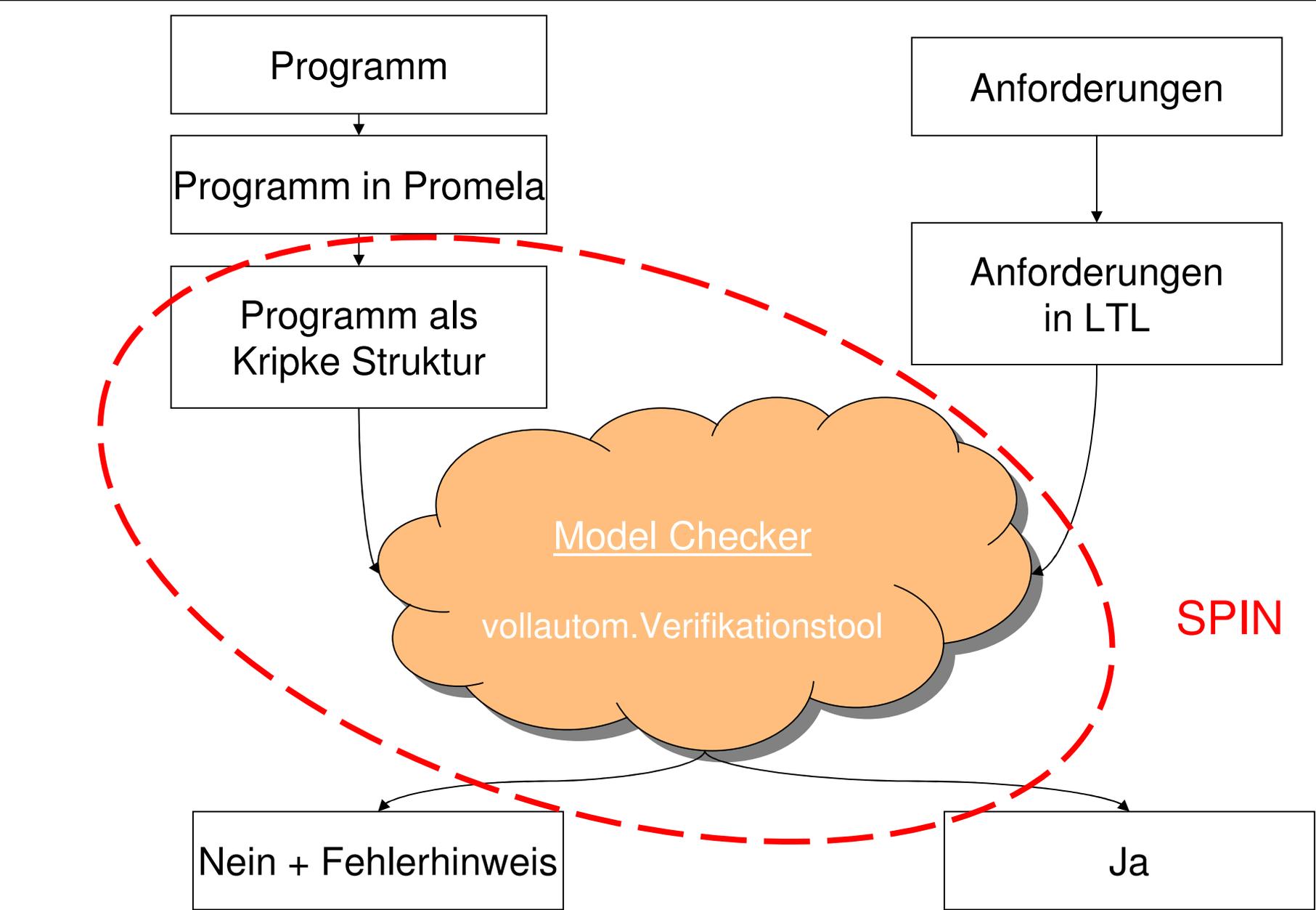


Anforderungen nach LTL

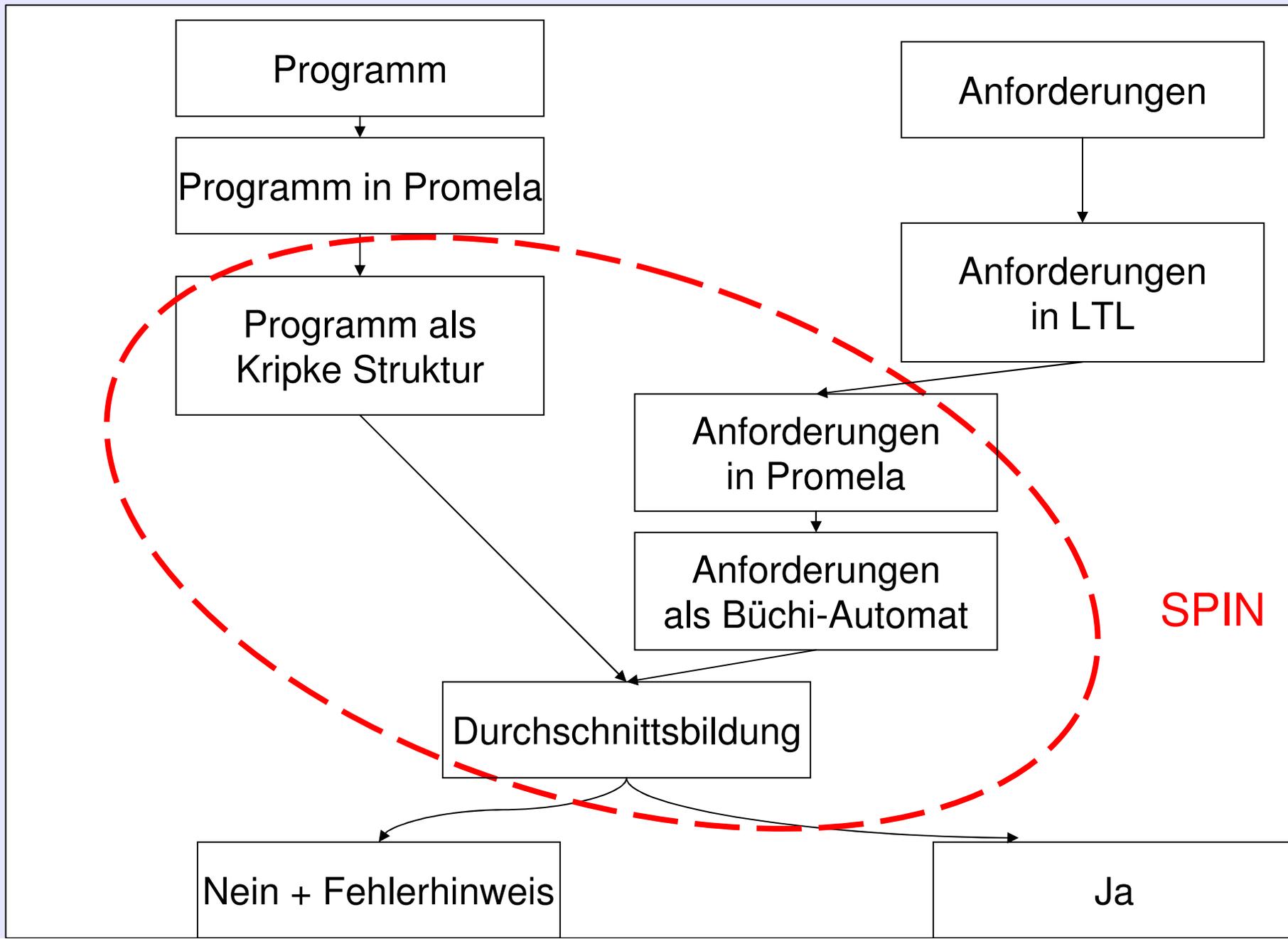
Häufig benutzte LTL-Formeln:

- $\Box p$ // immer p
- $\langle \rangle p$ // irgendwann einmal p
- $p \longrightarrow \langle \rangle q$ // wenn p, dann irgendwann q
- $p \longrightarrow q \cup r$ // wenn p, dann q bis r auftritt
- $\Box \langle \rangle p$ // immer irgendwann p
- $\langle \rangle \Box p$ // irgendwann immer p

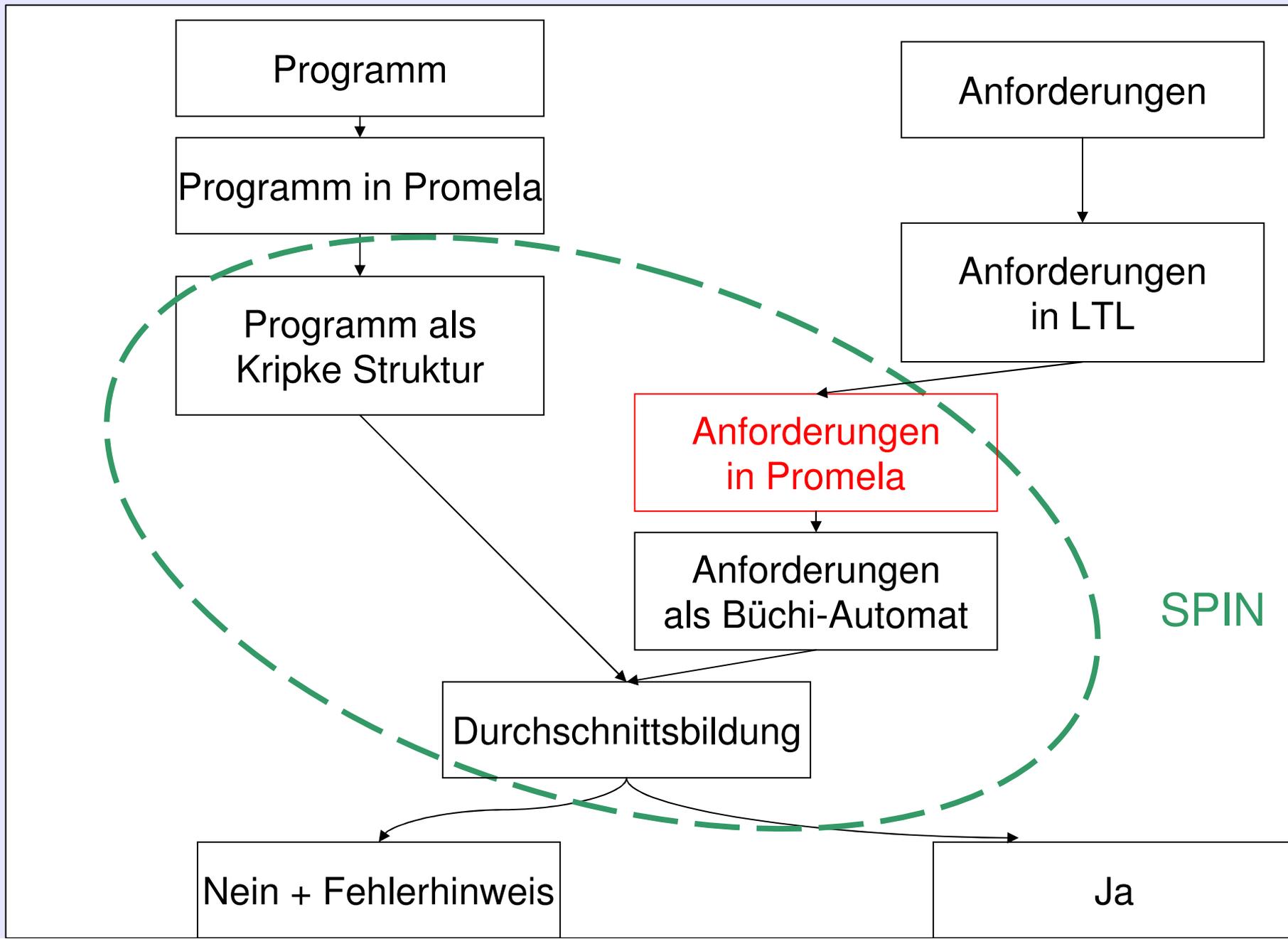
SPIN



SPIN



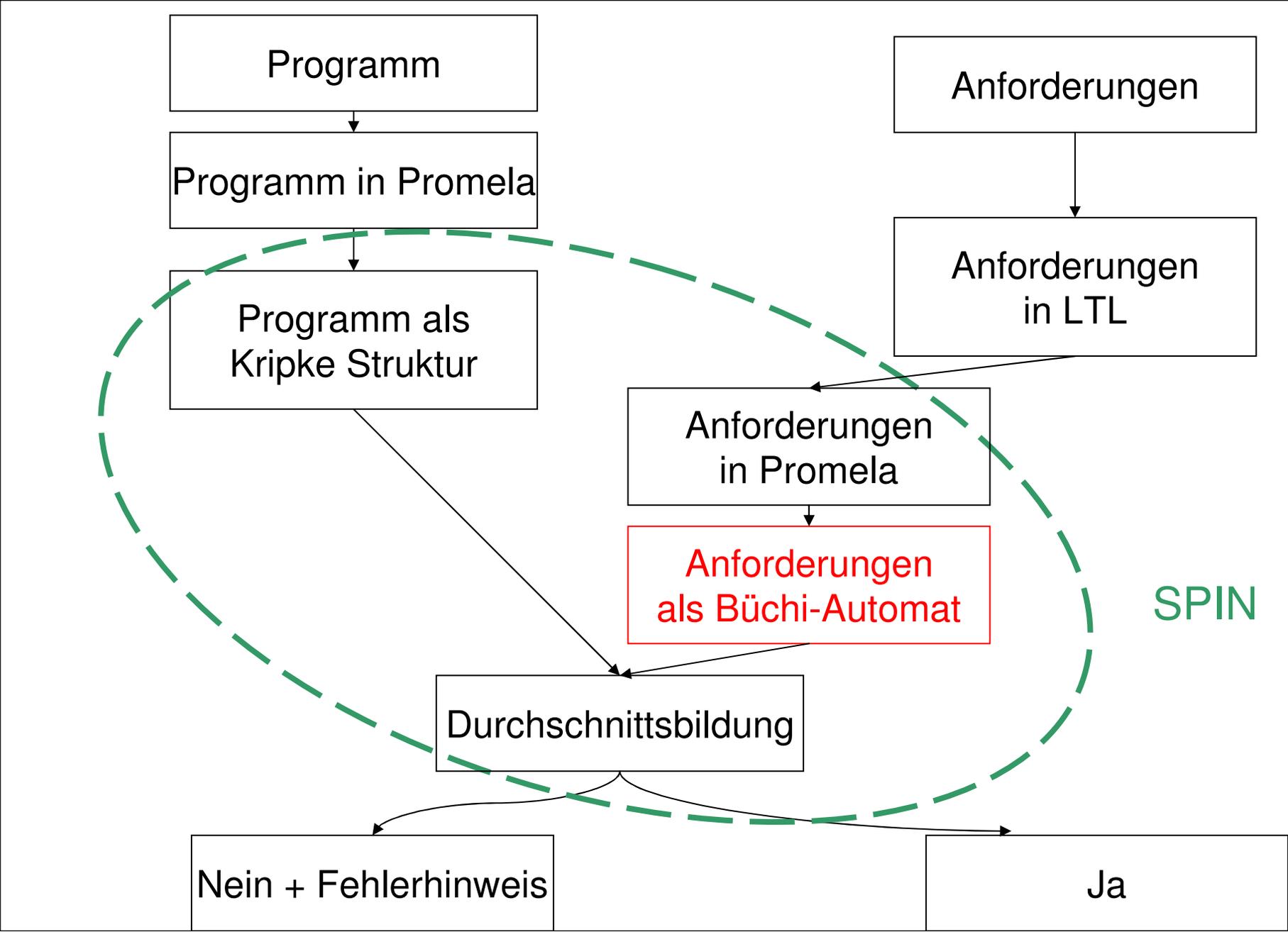
SPIN



LTL nach Promela

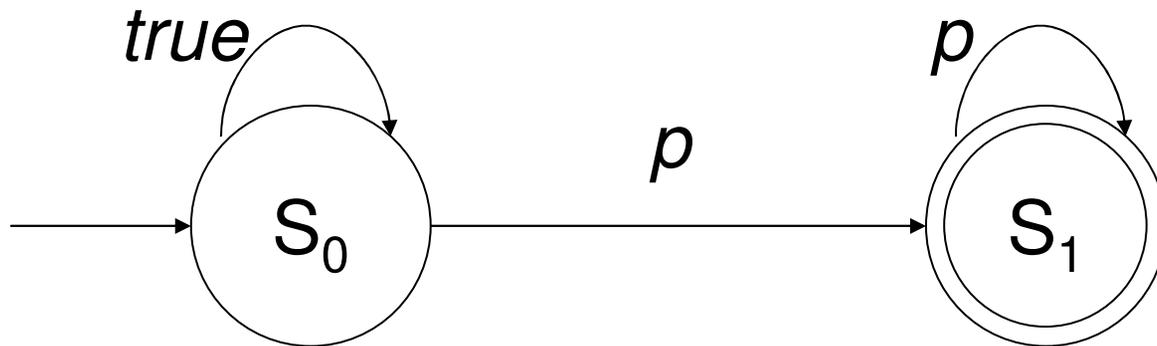
```
never {          /* <> [] p */
T0_init:
    if
    :: (p) -> goto accept_S4
    :: (1) -> goto T0_init
    fi;
accept_S4:
    if
    :: (p) -> goto accept_S4
    fi
}
```

SPIN

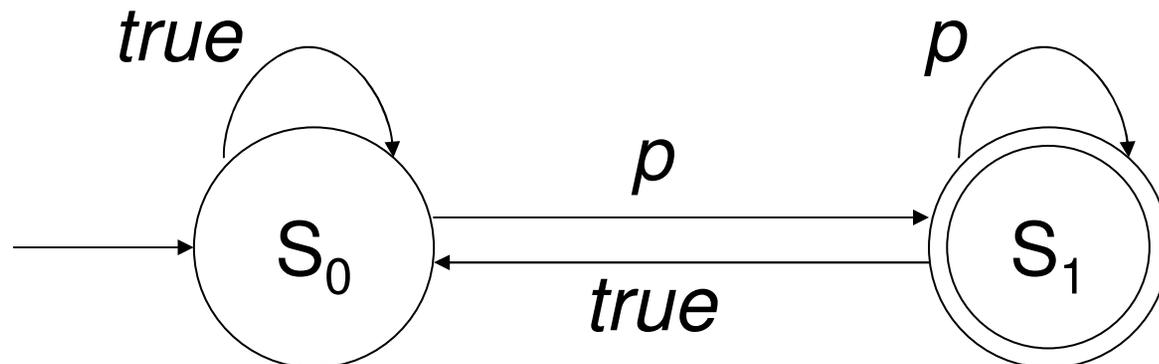


LTL/Promela nach Automat

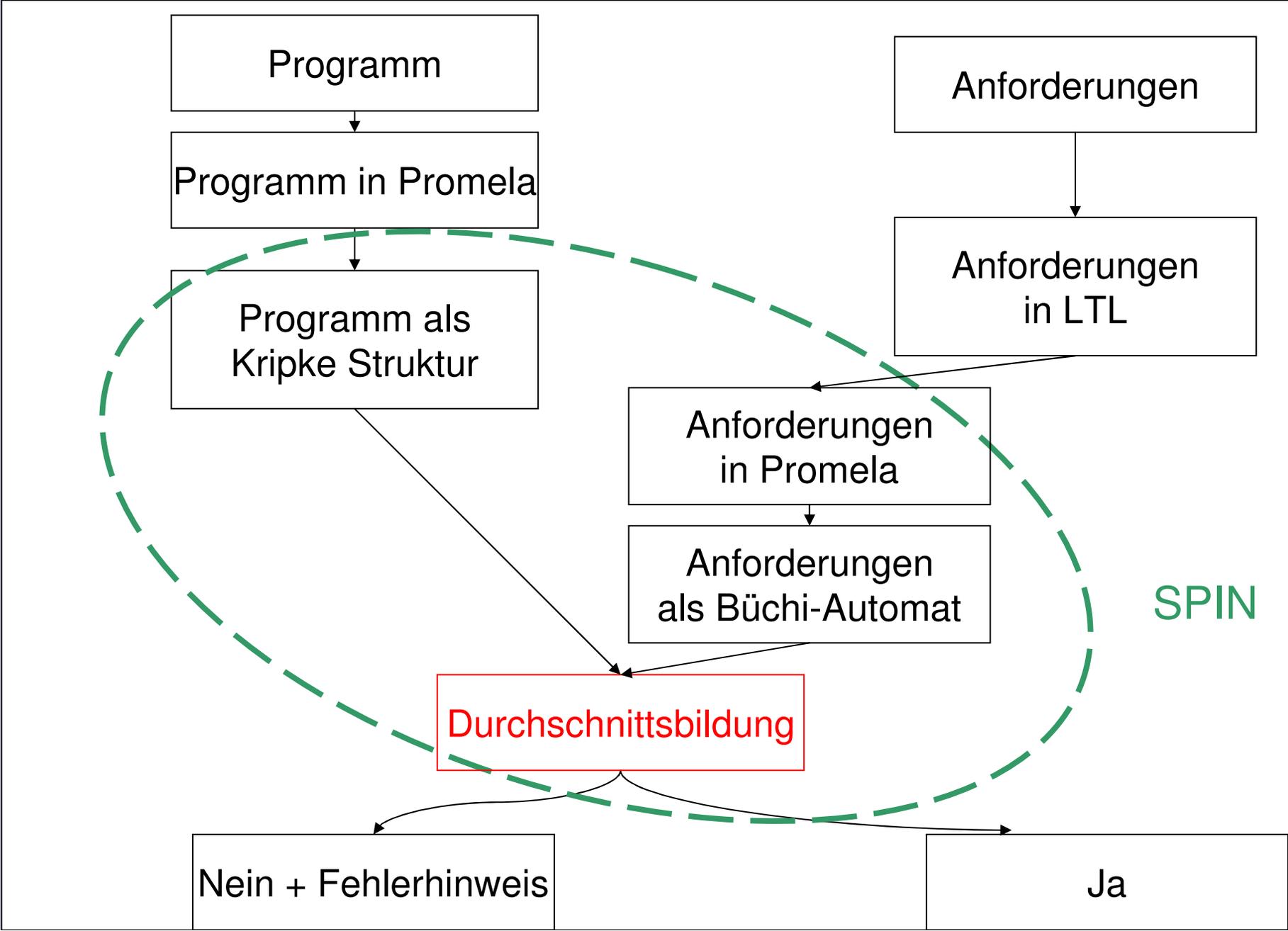
Büchi-Automat für $\langle \rangle [] p$:



Büchi-Automat für $[] \langle \rangle p$:



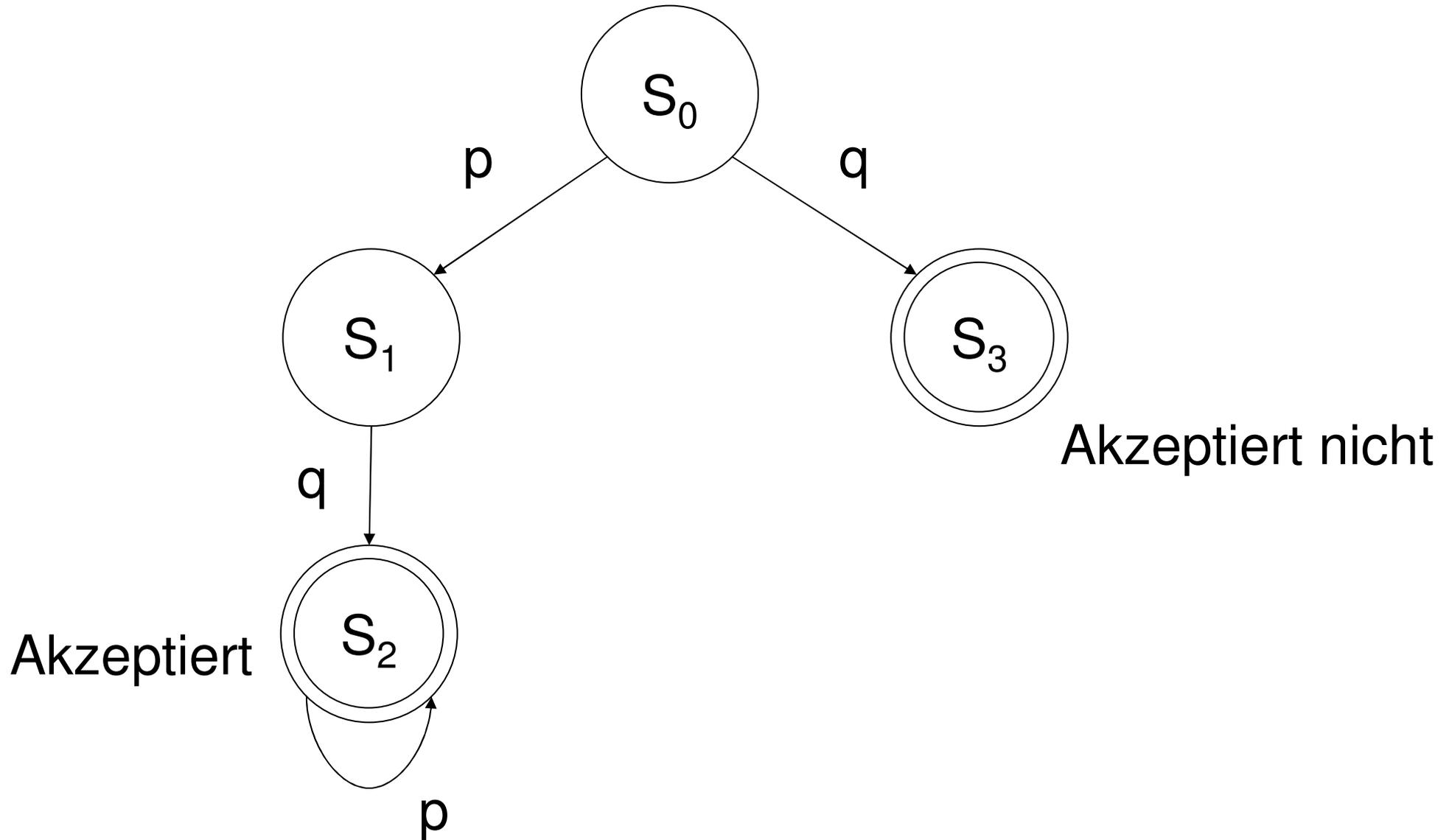
SPIN



Suchalgorithmus

- Büchi-Automat akzeptiert, wenn ein Endzustand unendlich oft durchlaufen wird
- Daher Suche ob
 1. Endzustand vom Startzustand aus erreicht werden kann und
 2. Endzustand von sich selbst aus erreichbar ist.
- 1. + 2. erfüllt \longrightarrow Automat enthält die Pfade, die φ verletzen
- Andernfalls $\longrightarrow M$ erfüllt φ

Geschachtelte Tiefensuche



Zusammenfassung

Vorteile:

- Automatisierung des Verifikationsprozesses
- Im Fehlerfall werden direkt die verletzten Eigenschaften ermittelt

Nachteile:

- System darf nur eine endliche Menge an Zuständen haben
- Mögliches Auftreten einer Zustandsexplosion

Allgemein:

- SPIN ist auf dem Gebiet des Model Checking Marktführer
- 2001 bekam SPIN den „Software System Award“ verliehen

Quellen

- Holzmann, Gerard J.: The Spin Model Checker, Boston, 2003
- Tretow, Annekatriin: Seminar Logik in der Informatik, Model Checking – Grundlagen, Uni Koblenz, 2004
- Ciesinski, Frank: SPIN / PROMELA, Modelchecker und Spezifikationssprache, Uni Bonn, 2004
- <http://www-i7.informatik.rwth-aachen.de/d/teaching/ws0304/modelchk/DivX-PDF.html>
- <http://www.lib.uni-bonn.de/informatik.html>
- <http://www.software-kompetenz.de>