

**Vorlesung**  
**Grundlagen der Theoretischen Informatik /**  
**Einführung in die Theoretische Informatik I**

**Bernhard Beckert**

**Institut für Informatik**



**Sommersemester 2007**

Diese Vorlesungsmaterialien basieren ganz wesentlich auf den Folien zu den Vorlesungen von

**Katrin Erk** (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

**Jürgen Dix** (gehalten an der TU Clausthal)

Ihnen beiden gilt mein herzlicher Dank.

*– Bernhard Beckert, April 2007*

## Frage

Können wir in **NP** Probleme finden, die **die schwierigsten in NP** sind?

## Antwort

Es gibt mehrere Wege, ein schwerstes Problem zu definieren. Sie hängen davon ab, welchen **Begriff von Reduzierbarkeit** wir benutzen.

Für einen gegebenen Begriff von Reduzierbarkeit ist die Antwort: **Ja**. Solche Probleme werden **vollständig in der gegebenen Klasse** bezüglich des Begriffs der Reduzierbarkeit genannt.

## Definition 16.7 (Polynomial-Zeit-Reduzibilität)

Seien  $L_1, L_2$  Sprachen.

**Polynomial-Zeit:**  $L_2$  ist Polynomial-Zeit reduzibel auf  $L_1$ , bezeichnet mit  $L_2 \preceq_{\text{pol}} L_1$ , wenn es eine **Polynomial-Zeit beschränkte DTM** gibt, die für jede Eingabe  $w$  eine Ausgabe  $f(w)$  erzeugt, so daß

$$w \in L_2 \text{ gdw } f(w) \in L_1$$

## Lemma 16.8 (Polynomial-Zeit-Reduktionen)

① Sei  $L_2$  Polynomial-Zeit-reduzibel auf  $L_1$ . Dann gilt

$L_2$  ist in **NP** wenn  $L_1$  in **NP** ist

$L_2$  ist in **P** wenn  $L_1$  in **P** ist

② Die Komposition zweier Polynomial-Zeit-Reduktionen ist wieder eine Polynomial-Zeit-Reduktionen.

**Theorem 16.9 (Charakterisierung von NP)**

Eine Sprache  $L$  ist in **NP** genau dann wenn es eine Sprache  $L'$  in **P** und ein  $k \geq 0$  gibt, so dass für alle  $w \in \Sigma$  gilt:

$$w \in L \text{ gdw. es gibt ein } c : \langle w, c \rangle \in L' \text{ und } |c| < |w|^k.$$

$c$  wird **Zeuge** (witness oder Zertifikat/certificate) von  $w$  in  $L$  genannt. Eine DTM, die die Sprache  $L'$  akzeptiert, wird **Prüfer** (verifier) von  $L$  genannt.

**Wichtig:**

Ein Entscheidungsproblem ist in **NP** genau dann wenn **jede Ja-Instanz ein kurzes Zertifikat** hat (d.h. seine Länge polynomial in der Länge der Eingabe ist), welche in polynomial-Zeit verifiziert werden kann.

# Teil VI



1 Die Struktur von PSPACE

**2 Vollständige und harte Probleme**

3 Beispiele

## Definition 17.1 (NP-vollständig, NP-hart)

- Eine Sprache  $L$  heißt **NP-hart (NP-schwer)** wenn jede Sprache  $L' \in \mathbf{NP}$  polynomial-zeit-reduzibel auf  $L$  ist.
- Eine Sprache  $L$  heißt **NP-vollständig** wenn sie
  - 1 in  $\mathbf{NP}$  ist ( $L \in \mathbf{NP}$ ), und
  - 2 **NP-hart** ist

## Definition 17.2 (PSPACE-vollständig, PSPACE-hart)

- Eine Sprache  $L$  heißt **PSPACE-hart (PSPACE-schwer)** wenn jede Sprache  $L' \in \mathbf{PSPACE}$  polynomial-zeit-reduzibel auf  $L$  ist.
- Eine Sprache  $L$  heißt **PSPACE-vollständig** wenn sie
  - 1 in  $\mathbf{PSPACE}$  ist ( $L \in \mathbf{PSPACE}$ ) und
  - 2 **PSPACE-hart** ist

## Bemerkenswert

- Wenn gezeigt werden kann, daß auch nur ein einziges **NP**-hartes Problem in **P** liegt, dann ist **P = NP**.
- Wenn **P ≠ NP** gilt, dann ist kein einziges **NP**-vollständiges Problem in polynomieller Zeit lösbar.

**Eine Million Euro für den, der das „P = NP“-Problem löst!**  
(Millenium Probleme)

## Wie zeigt man NP-Vollständigkeit?

Um zu zeigen, dass eine Sprache  $L$  **NP**-vollständig ist:

Finde bekanntermaßen **NP**-vollständige Sprache  $L'$  und reduzieren sie auf  $L$ :

$$L' \preceq L$$

Das genügt, da jede Sprache aus **NP** auf  $L'$  reduzierbar ist und wegen  $L' \preceq L$  dann auch auf  $L$ .

Hierfür häufig verwendet:  
SAT-Problem, d.h.

$$L' = L_{\text{sat}} = \{w \mid w \text{ ist eine erfüllbare aussagenlogische Formel}\}$$

## P, PSPACE abgeschlossen unter Komplement

Alle Komplexitätsklassen, die mittels **deterministischer Turing-Maschinen** definiert sind, sind **abgeschlossen unter Komplement-Bildung**

Denn:

Wenn eine Sprache  $L$  dazu gehört, dann auch ihr Komplement (einfach die alte Maschine ausführen und die Ausgabe invertieren).

## Abgeschlossenheit von NP unter Komplement

### Frage:

Ist **NP** abgeschlossen unter Komplementbildung?

### Antwort:

**Keiner weiß es!**

## Definition 17.3 (co-NP)

**co-NP** ist die Klasse der Sprachen deren Komplemente in **NP** liegen:

$$\mathbf{co-NP} = \{L \mid \bar{L} \in \mathbf{NP}\}$$

## Die folgenden Beziehungen sind momentan noch unbekannt

- 1  $P \neq NP$ .
- 2  $NP \neq \text{co-NP}$ .
- 3  $P \neq \text{PSPACE}$ .
- 4  $NP \neq \text{PSPACE}$ .

# Teil VI



- 1 Die Struktur von PSPACE
- 2 Vollständige und harte Probleme
- 3 Beispiele**

## Beispiel 18.1 (NP vollständige Probleme)

- Ist ein (un-) gerichteter Graph hamiltonsch? (**Hamiltonian circle**)
- Ist eine logische Formel erfüllbar? (**Satisfiability**)
- Gibt es in einem Graphen eine Clique der Größe  $k$ ? (**Clique of size  $k$** )
- Ist ein Graph mit drei Farben zu färben? (**3-colorability**)
- Gibt es in einer Menge von ganzen Zahlen eine Teilmenge mit der Gesamtsumme  $x$ ? (**Subset Sum**)

## Definition 18.2 (Hamilton Circle)

### Hamilton-Kreis:

Weg entlang der Kanten in einem Graphen, der jeden Knoten genau einmal besucht

- $L_{\text{Ham}_{\text{undir}}}$ : Die Sprache, die aus allen ungerichteten Graphen besteht, in denen es einen Hamilton-Kreis gibt.
- $L_{\text{Ham}_{\text{dir}}}$ : Die Sprache, die aus allen gerichteten Graphen besteht, in denen es einen Hamilton-Kreis gibt.

## Definition 18.3 (Maximale Clique: $L_{\text{Clique}_k}$ )

Eine **Clique** in einem Graphen ist ein **vollständiger Teilgraph von  $G$** .

Für  $k \in \mathbb{N}$ :

$L_{\text{Clique}_k}$  Die Sprache, die aus allen ungerichteten Graphen besteht, die eine Clique der Größe  $k$  enthalten.

## Definition 18.4 ( $k$ -colorability: $L_{\text{Color}_{\leq k}}$ )

Ein (ungerichteter) Graph heißt  **$k$ -färbbar**, falls jeder Knoten mit einer von  $k$  Farben so gefärbt werden kann, daß benachbarte Knoten verschiedene Farben haben.

Für  $k \in \mathbb{N}$ :

$L_{\text{Color}_{\leq k}}$  Die Sprache, die aus allen ungerichteten, mit höchstens  $k$  Farben färbbaren Graphen besteht.

## Definition 18.5 (SAT, $k$ -CNF, $k$ -DNF)

**DNF:** Eine Formel ist in **disjunktiver Normalform**, wenn sie von folgender Form ist:

$$(l_{11} \wedge \dots \wedge l_{1n_1}) \vee \dots \vee (l_{m1} \wedge \dots \wedge l_{mn_m})$$

**CNF:** Eine Formel ist in **konjunktiver Normalform**, wenn sie von folgender Form ist:

$$(l_{11} \vee \dots \vee l_{1n_1}) \wedge \dots \wedge (l_{m1} \vee \dots \vee l_{mn_m})$$

## Definition (Fortsetzung)

- $k$ -DNF:** Eine Formel ist in  $k$ -DNF wenn sie in DNF ist und jede ihrer Konjunktionen genau  $k$  Literale hat.
- $k$ -CNF:** Eine Formel ist in  $k$ -CNF wenn sie in CNF ist und jede ihrer Disjunktion genau  $k$  Literale hat.

## Theorem 18.6 (NP-vollständige Probleme)

Die folgenden Probleme liegen in **NP** und sind **NP-vollständig**:

- $L_{sat}$
- $CNF$
- $k$ - $CNF$  für  $k \geq 3$

## Theorem 18.7 (Probleme in P)

Die folgenden Probleme liegen in **P**:

- $DNF$
- $k$ - $DNF$  für alle  $k$
- $2$ - $CNF$

## Einige Beispiel-Reduktionen

- $L_{\text{CNF-SAT}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{Clique}_{\leq k}}$ ,
- $L_{\text{Ham}_{\text{dir}}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{Ham}_{\text{undir}}}$ ,
- $L_{\text{Ham}_{\text{undir}}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{Ham}_{\text{cost} \leq k}}, L_{\text{Clique}_k}$ ,
- $L_{\text{SAT}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{3-CNF}}$ ,
- $L_{\text{SAT}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{CNF-SAT}}$ ,
- $L_{\text{3-CNF}} \preceq_{\text{pol}} L_{\text{Color}_{\leq k}}$ .

## Beispiel 18.8 (CNF-SAT $\preceq_{\text{pol}}$ Clique $_{\leq k}$ )

Gegeben eine Instanz von CNF

(eine Konjunktion von Klauseln  $C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_k$ )

Wir konstruieren daraus einen Graphen:

**Knoten:** die Paare  $(x, i)$ , so dass  $x$  ein Literal ist, dass in der Klausel  $C_i$  vorkommt.

**Kanten:** Es gibt eine Kante zwischen  $(x, i)$  und  $(y, j)$  falls:

- (1)  $i \neq j$ , und
- (2)  $x, y$  sind nicht komplementär.

Es gilt dann:

**Die CNF-Formel ist erfüllbar genau dann,  
wenn der zugeordnete Graph eine Clique der Größe  $k$  hat.**