

**Vorlesung**

# **Grundlagen der Theoretischen Informatik / Einführung in die Theoretische Informatik I**

**Bernhard Beckert**

**Institut für Informatik**



**Sommersemester 2007**

Diese Vorlesungsmaterialien basieren ganz wesentlich auf den Folien zu den Vorlesungen von

**Katrin Erk** (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

**Jürgen Dix** (gehalten an der TU Clausthal)

Ihnen beiden gilt mein herzlicher Dank.

*– Bernhard Beckert, April 2007*

## Inhalt von Teil III

- Vereinfachtes Modell eines Computers: **endlicher Automat**
- Die von endlichen Automaten erkannten „**rationalen**“ Sprachen sind genau die Typ-3-Sprachen (**rechtslinear**, **regulär**)
- **Determinierte** und **indeterminierte** endliche Automaten sind äquivalent
- **Pumping Lemma** erlaubt, eine Sprache als nicht rational nachzuweisen.
- Es gibt Algorithmen, die **Probleme über endlichen Automaten** bzw. Typ-3-Sprachen lösen.
- Typ-3-Sprachen sind genau die, die durch **reguläre Ausdrücke** beschrieben werden können.

## Endliche Automaten

- 1** **Determinierte endliche Automaten (DEAs)**
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## Beispiel 11.1

Die Sprache

$$L = \{aa\}\{ab\}^*\{c\}$$

ist **regulär**.

Denn sie wird (z. B.) erzeugt von der **rechtslinearen** Grammatik

$$G = (\{S, A\}, \{a, b, c\}, R, S),$$

mit Regelmenge  $R$ :

$$S \rightarrow aaA$$

$$A \rightarrow abA \mid c$$

# Beispiel

## Beispiel 11.2

Die Sprache aller durch 3 teilbaren Dezimalzahlen ist regulär.

Eine erzeugende Grammatik ist

$$G = (\{S, S_0, S_1, S_2\}, \{0, \dots, 9\}, R, S)$$

mit der Regelmenge  $R$ :

$$\begin{aligned} S &\rightarrow 3S_0 \mid 6S_0 \mid 9S_0 \mid 1S_1 \mid 4S_1 \mid 7S_1 \mid 2S_2 \mid 5S_2 \mid 8S_2 \mid 0 \\ S_0 &\rightarrow 0S_0 \mid 3S_0 \mid 6S_0 \mid 9S_0 \mid 1S_1 \mid 4S_1 \mid 7S_1 \mid 2S_2 \mid 5S_2 \mid 8S_2 \mid \varepsilon \\ S_1 &\rightarrow 0S_1 \mid 3S_1 \mid 6S_1 \mid 9S_1 \mid 1S_2 \mid 4S_2 \mid 7S_2 \mid 2S_0 \mid 5S_0 \mid 8S_0 \\ S_2 &\rightarrow 0S_2 \mid 3S_2 \mid 6S_2 \mid 9S_2 \mid 1S_0 \mid 4S_0 \mid 7S_0 \mid 2S_1 \mid 5S_1 \mid 8S_1 \end{aligned}$$

Ohne das  $\varepsilon$  in der zweiten Regel wäre nur die "0" als Terminalwort herleitbar.

## Grammatik vs. Automat

**Grammatik:** erzeugt Wörter

**Automat:** analysiert / erkennt Wörter

**beide:** beschreiben / definieren eine Sprachen

## Endlicher Automat

- Ein endlicher Automat testet, ob ein gegebenes  $w \in \Sigma^*$  in einer Sprache  $L$  liegt.
- **Lesekopf** erlaubt  $w$  zu lesen.  
Bewegt sich nur von links nach rechts.
- Endlich viele mögliche **interne Zustände**,  
immer einer davon ist der aktuelle Zustand
- Automat beginnt in einem **initialen Zustand**.
- Bei jedem gelesenen Buchstaben Übergang zu neuem aktuellen Zustand,  
in Abhängigkeit vom Buchstaben und dem alten Zustand
- Wenn am Ende von  $w$  ein **finaler Zustand** erreicht ist,  
ist  $w$  **akzeptiert** als Element von  $L$ ,  
sonst nicht.
- Automat **stoppt** (auf jeden Fall) nach  $|w|$  Schritten

## Endlicher Automat: Computer mit begrenztem Speicher

- Kann vom Band nur lesen  
⇒ kein externer Speicher
- Speichert nur den aktuellen Zustand ( $\approx$  Programmzähler)  
⇒ stark begrenzter interner Speicher

## Darstellung als Graph

- ein **Knoten** für jeden **Zustand**
- **Kanten** beschreiben **Zustandsänderungen**, sind mit Buchstaben beschriftet
- **initiale** Zustände sind mit einem **Pfeil** gekennzeichnet
- **finale Zustände** mit einem **doppelten Kreis**

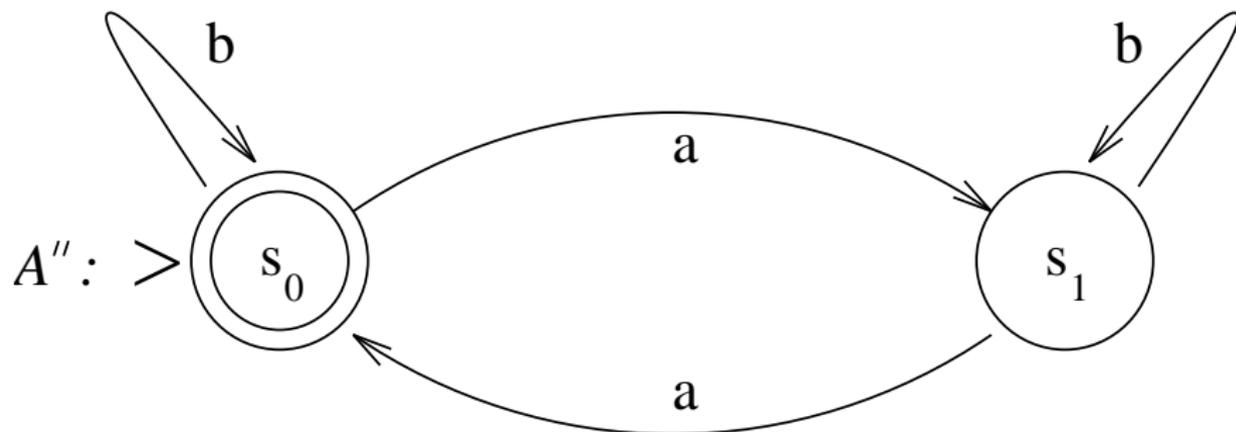
# Endlicher Automat: Darstellung als Graph

## Beispiel 11.3 (Sprache $\{w \mid \#_a(w) \text{ gerade}\} \subset \{a,b\}^*$ )

Der folgende endliche Automat erkennt die Sprache

$$\{w \mid \#_a(w) \text{ gerade}\} \quad \text{über} \quad \Sigma = \{a,b\}$$

der Wörter mit gerader Anzahl von „a“s



## Definition 11.4 (Endlicher Automat)

Ein **endlicher Automat** (e.a., **finite automaton**) ist ein Tupel

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \delta, s_0, F)$$

Dabei ist

- $K$  eine endliche Menge von **Zuständen**
- $\Sigma$  ein **endliches Alphabet**  
(aus dessen Buchstaben die Eingabewörter bestehen können)
- $\delta : K \times \Sigma \rightarrow K$  die totale(!) **Übergangsfunktion**
- $s_0 \in K$  der **Startzustand**
- $F \subseteq K$  die Menge der **finalen Zustände**

## Bedeutung der Übergangsfunktion

$$\delta(q, a) = q'$$

bedeutet:

- Wenn der Automat im Zustand  $q$  ist
- und ein  $a$  liest,
- dann geht in den Zustand  $q'$  über.

## Definition 11.5 (Erweiterung von $\delta$ zu $\delta^*$ )

$$\delta^* : K \times \Sigma^* \rightarrow K$$

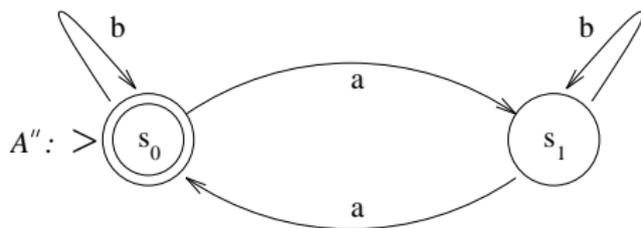
ist strukturell rekursiv über  $\Sigma^*$  definiert durch:

$$\delta^*(q, \varepsilon) := q$$

$$\delta^*(q, wa) := \delta(\delta^*(q, w), a)$$

# Endlicher Automat: Beispiel

## Beispiel 11.6



Dieser Automat akzeptiert die Sprache

$$\{w \mid \#_a(w) \text{ gerade}\} \subset \{a,b\}^*$$

(s. Bsp. 11.3).

Formal hat er die Form:

$$\mathcal{A} = (\{s_0, s_1\}, \{a, b\}, \delta, s_0, \{s_0\})$$

mit

$$\delta(s_0, a) = s_1 \quad \delta(s_1, a) = s_0$$

$$\delta(s_0, b) = s_0 \quad \delta(s_1, b) = s_1$$

## Beispiel 11.7 (Beispiel für $\delta^*$ )

$$\begin{aligned}\delta^*(s_0, aab) &= \delta(\delta^*(s_0, aa), b) \\ &= \delta(\delta(\delta^*(s_0, a), a), b) \\ &= \delta(\delta(\delta(\delta^*(s_0, \varepsilon), a), a), a), b) \\ &= \delta(\delta(\delta(s_0, a), a), b) \\ &= \delta(\delta(s_1, a), b) \\ &= \delta(s_0, b) \\ &= s_0\end{aligned}$$

# Endlicher Automat: Akzeptierte Sprache

## Definition 11.8 (Von einem endlichen Automaten akzeptierte Sprache)

Die von einem Automaten  $\mathcal{A}$  **akzeptierte** Sprache, ist definiert als

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \delta^*(s_0, w) \in F\}$$

## Definition 11.9 (Von endlichen Automaten akzeptierte Sprachen)

Die Menge

$$\mathbf{RAT} := \{L \mid \text{es gibt einen endlichen Automaten } \mathcal{A} \text{ mit } L = L(\mathcal{A})\}$$

der von endlichen Automaten akzeptierten Sprachen  
heißt Menge der **rationalen** Sprachen

Wir zeigen demnächst:

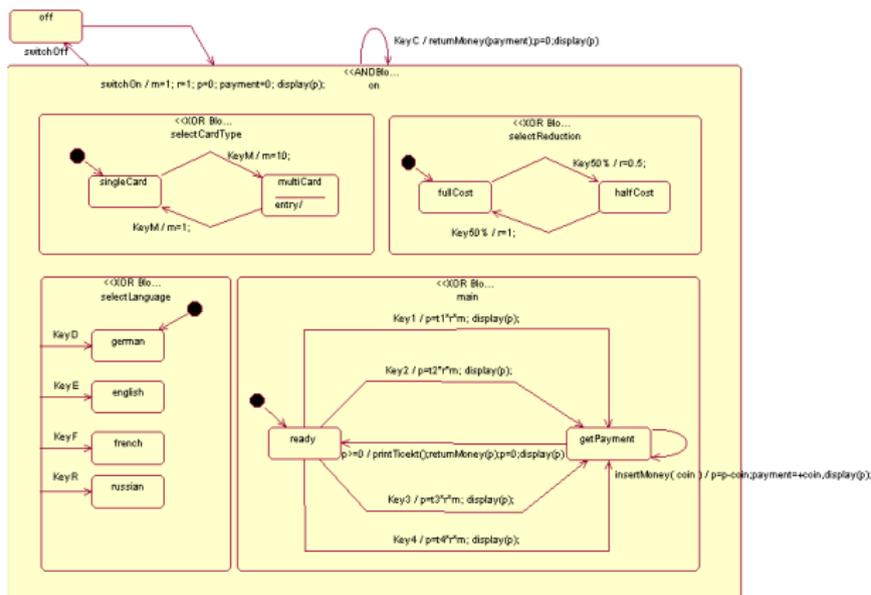
**RAT** = Menge der regulären Sprachen

# Endliche Automaten: UML State Charts

## UML State Charts

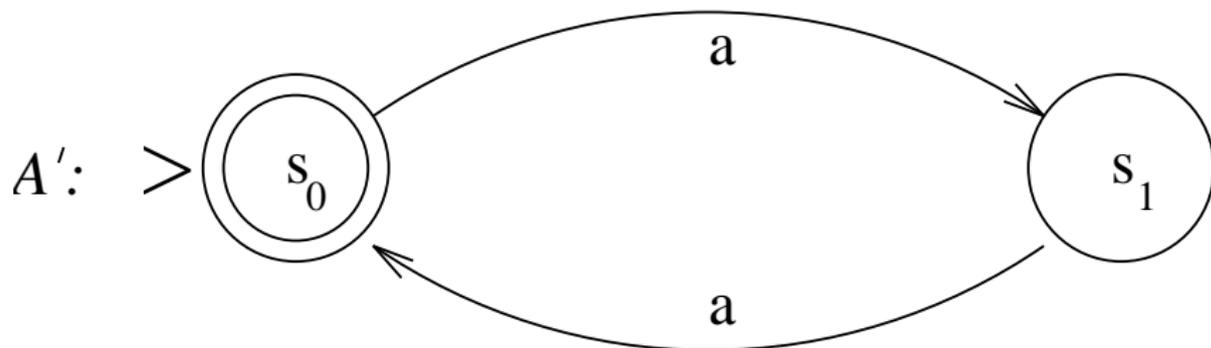
UML State Charts sind eine (erweiterte) Form endlicher Automaten

### Beispiel 11.10



## Beispiel 11.11

Die Sprache aller Wörter mit gerader Anzahl von  $a$   
über dem (kleineren) Alphabet  $\Sigma = \{a\}$   
wird akzeptiert von:



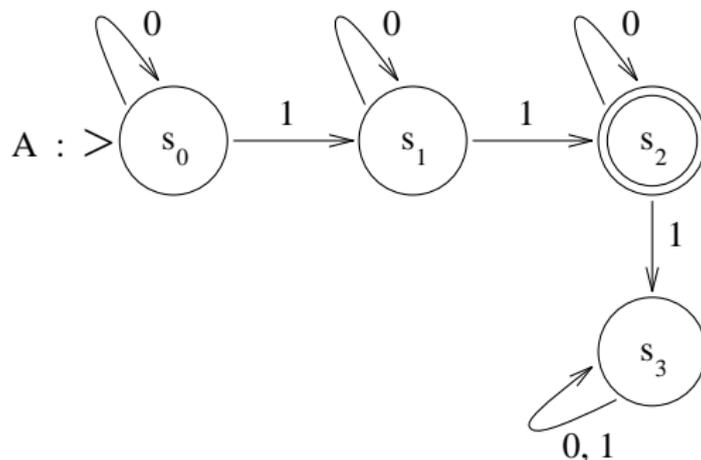
# Endliche Automaten: Weitere Beispiele

## Beispiel 11.12

Die Sprache

$$L = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w \text{ enthält genau zwei Einsen}\}$$

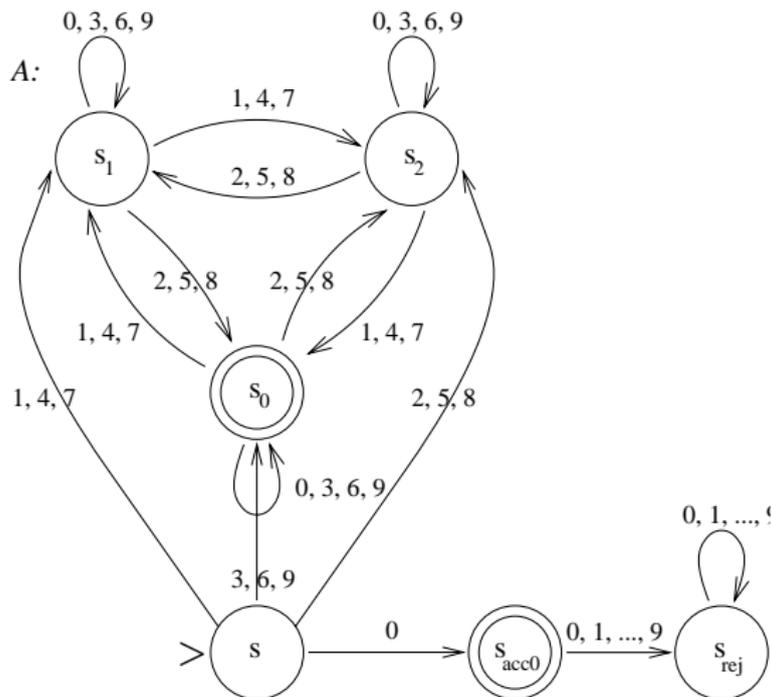
wird akzeptiert von dem folgenden endlichen Automaten:



# Endliche Automaten: Weitere Beispiele

## Beispiel 11.13

Die Sprache aller durch 3 teilbaren Dezimalzahlen wird akzeptiert durch:



## Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)**
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## Determinierter endliche Automat

- Für einen Zustand  $q$  und eine Eingabe  $a$   
**genau ein einziger** Nachfolgezustand
- festgelegt durch Übergangsfunktion  $\delta$

## Indeterminierter endlicher Automat

- Für einen Zustand  $q$  und eine Eingabe  $a$   
evtl. **mehrere Nachfolgezustände** – oder **gar keiner**
- festgelegt durch Übergangsrelation  $\Delta$

## Definition 12.1 (Indeterminierter endlicher Automat)

Ein **indeterminierter** endlicher Automat (NDEA) ist ein Tupel

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Dabei ist

- $K$  eine endliche Menge von Zuständen,
- $\Sigma$  ein endliches Alphabet,
- $\Delta \subseteq (K \times \Sigma) \times K$  eine Übergangs**relation**,
- $I \subseteq K$  eine **Menge von Startzuständen**,
- $F \subseteq K$  eine Menge von finalen Zuständen.

# Indeterminierter endlicher Automat: Übergangsrelation

## Definition 12.2 (Erweiterung von $\Delta$ zu $\Delta^*$ )

$$\Delta^* \subseteq (K \times \Sigma^*) \times K$$

ist definiert durch:

$$\Delta^*((q, \varepsilon), q') \quad \underline{\text{gdw}} \quad q' = q$$

$$\Delta^*((q, wa), q') \quad \underline{\text{gdw}} \quad \exists q'' \in K (\Delta^*((q, w), q'') \wedge \Delta((q'', a), q'))$$

## Wann akzeptiert ein indeterminierter Automat ein Wort?

Ein indeterminierter endlicher Automat  $\mathcal{A}$  akzeptiert ein Wort  $w$ , wenn

- es **mindestens einen** Weg mit der **Beschriftung**  $w$  durch  $\mathcal{A}$  gibt,
- der in einem **finalen** Zustand endet.

## Definition 12.3 (Von einem NDEA akzeptierte Sprache)

Die von einem indeterminierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  **akzeptierte** Sprache ist

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \exists s_0 \in I \exists q \in F \Delta^*((s_0, w), q)\}$$

## Beispiel 12.4

Der Automat

$$\mathcal{A} = (\{S_0, S_1, S_2\}, \{a, b\}, \Delta, \{S_0\}, \{S_0\})$$

mit

$$\Delta(S_0, a) = \{S_1\}$$

$$\Delta(S_1, b) = \{S_0, S_2\}$$

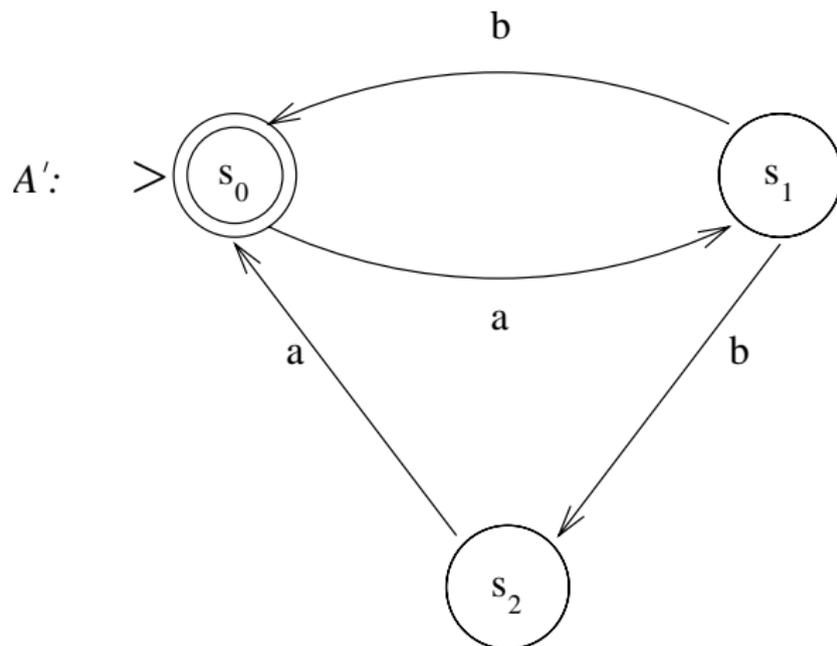
$$\Delta(S_2, a) = \{S_0\}$$

akzeptiert die Sprache

$$L = \{ab, aba\}^*$$

# NDEA: Graphische Darstellung

## Der indetermierte Automat aus Beispiel 12.4



**Akzeptiert:**  $\{ab, aba\}^*$

## Vom indeterminierten Automaten zum Algorithmus?

Vom Automaten zum Algorithmus (für das Wortproblem):

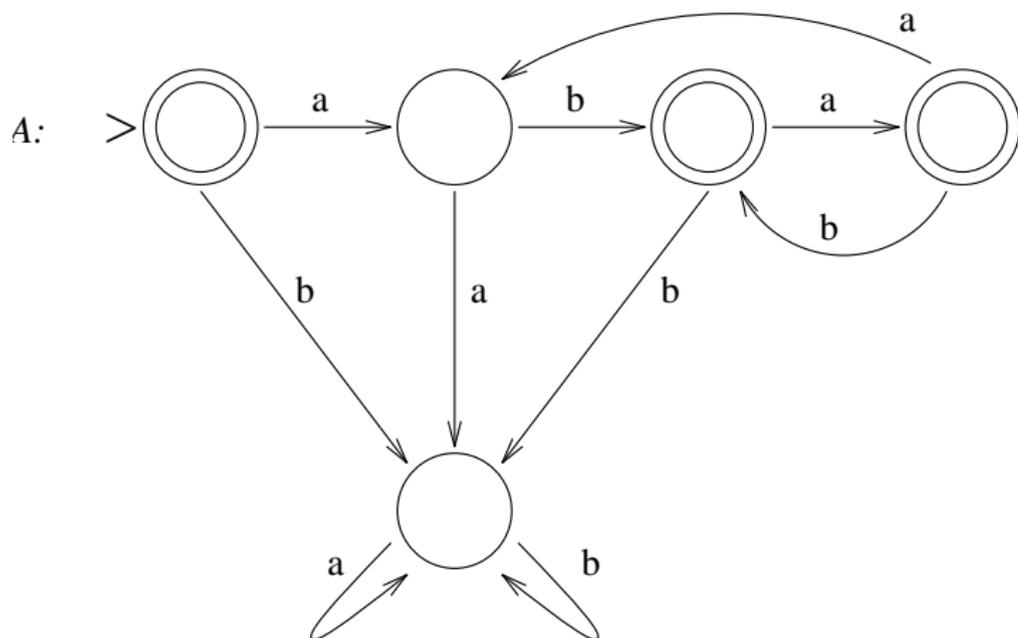
- **DEA** = **Algorithmus**
- **NDEA** + **Suchstrategie** = **Algorithmus**

## Zwei Sichtweisen auf indeterminierte Automaten

- Der Automat durchläuft **alle** Wege  
(**parallel** oder mittels **Backtracking**)
- Der Automat **rät**, welcher von mehreren möglichen Folgezuständen der richtige ist

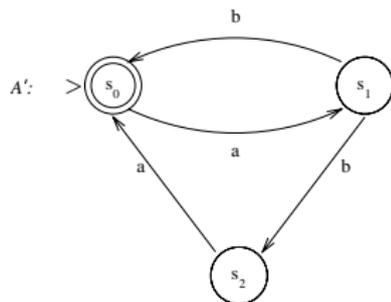
# NDEA und DEA: Beispiel

## Beispiel 12.5 (DEA für gleiche Sprache wie NDEA aus Bsp. 12.4)

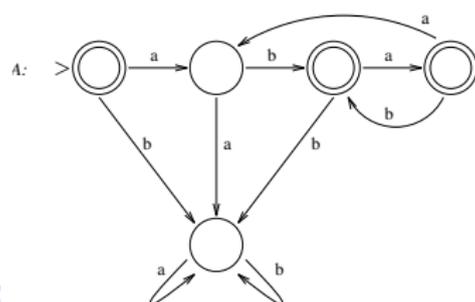


Akzeptiert:  $\{ab, aba\}^*$

## Vergleich NDEA / DEA



**NDEA:**



**DEA:**

- DEA hat mehr Zustände, komplizierter
- DEA muss nicht „raten“
- DEA braucht genauso viele Schritte

## Wir zeigen später:

Für jeden indeterminierten Automaten  $A_{\text{NDEA}}$   
gibt es einen determinierten Automaten  $A_{\text{DEA}}$  mit

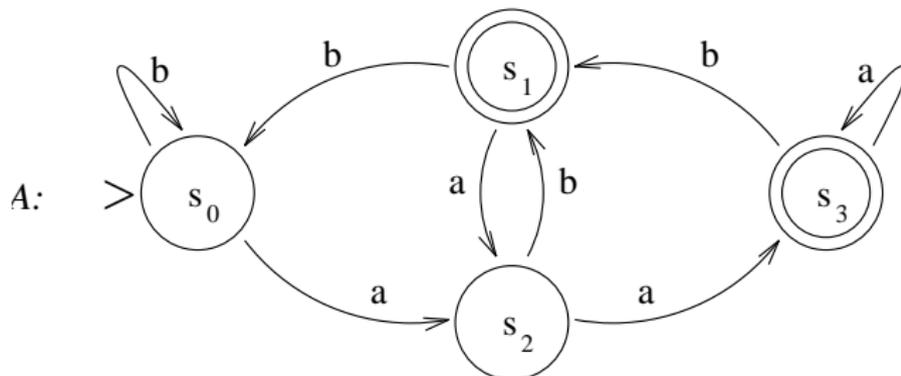
$$L(A_{\text{NDEA}}) = L(A_{\text{DEA}})$$

## Beispiel 12.6

**Determinierter** Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe ein  $a$  ist)



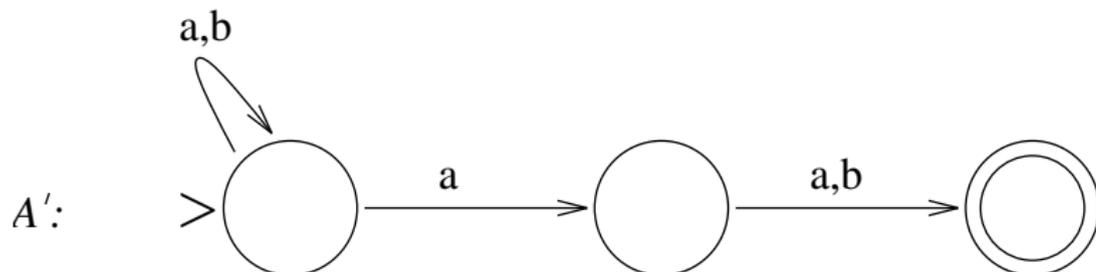
**Idee:** Im Zustand jeweils die letzten zwei Buchstaben merken

## Beispiel 12.7

**Indeterminierter** Automat für die Sprache

$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}$$

(die Sprache aller Wörter über  $\{a, b\}$ , deren zweitletzter Buchstabe ein  $a$  ist)



## Größenvergleich (Worst case)

Sprache über  $\{a, b\}$  der Wörter, deren  $n$ -letzter Buchstabe ein  $a$  ist

**Determinierter Automat:**  $2^n$  Zustände

(einen für jede Buchstabenkombination der Länge  $n$ )

**Indeterminierter Automat:**  $n + 1$  Zustände

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

## Theorem 12.8 (DEA gleich mächtig wie NDEA)

*Eine Sprache ist rational*

*(es gibt einen **determinierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert)*

gdw

*es gibt einen **indeterminierten** endlichen Automaten, der sie akzeptiert.*

## Beweis.

„ $\Rightarrow$ “:

- Sei  $L$  eine rationale Sprache.
- Dann gibt es laut Definition einen determinierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit  $L = L(\mathcal{A}_{\text{DEA}})$ .
- Jeder determinierte endliche Automat ist aber insbesondere auch ein (besonderer) indeterminierter endlicher Automat.



## Beweis (Fortsetzung)

„ $\Leftarrow$ “:

Sei

$$\mathcal{A}_{\text{NDEA}} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

ein (beliebiger) indeterminierter endlicher Automat.

Er akzeptiert die Sprache  $L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}})$ .

### Beweisidee:

Konstruiere aus  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  einen determinierten Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit

$$L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}}) = L(\mathcal{A}_{\text{DEA}})$$

mit Hilfe einer Potenzmengenkonstruktion ...

## Beweis (Fortsetzung)

Fortsetzung ...

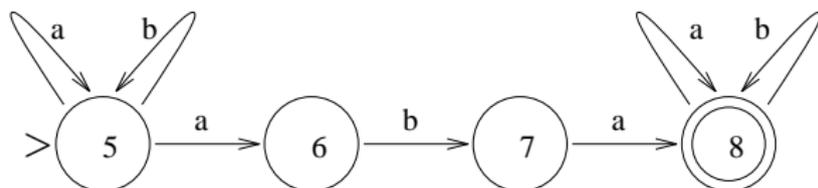
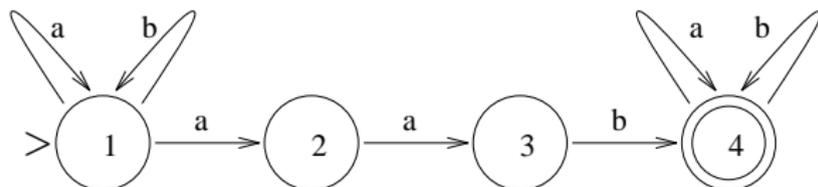
- Zustände in  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  bestehen aus Mengen von Zuständen von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$
- Wenn man in  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  mit  $w$  nach  $q_1, \dots, q_n$  gelangt, dann gelangt man in  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  mit  $w$  nach  $q' = \{q_1, \dots, q_n\}$ .
- Initialer Zustand von  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :  
Menge aller initialen Zustände von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$
- Finale Zustände von  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :  
Jede Menge von Zustände, die einen finalen Zustand von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$  enthält

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

## Zunächst ein konkretes Beispiel

Ein NDEA, der die folgende Sprache akzeptiert:

$$L_{aab/aba} = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ hat } aab \text{ oder } aba \text{ als Teilwort}\}$$



# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

## Zunächst ein konkretes Beispiel

### Startzustand:

Menge der alten Startzustände, also  $\{1, 5\}$ .

### Nächster Schritt:

Übergang von  $\{1, 5\}$  mit  $a$

$$\Delta(1, a) = \{1, 2\}$$

$$\Delta(5, a) = \{5, 6\}$$

Also, neuer Zustand  $\{1, 2, 5, 6\}$  mit

$$\delta_{\mathcal{A}_{\text{DEA}}}(\{1, 5\}, a) = \{1, 2, 5, 6\}$$

## Zunächst ein konkretes Beispiel

### Nächster Schritt:

Übergang von  $\{1, 5\}$  mit  $b$ .

$$\Delta(1, b) = \{1\}$$

$$\Delta(5, b) = \{5\}$$

Für den Eingabebuchstaben  $b$  bleibt  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  also im Startzustand.

## Zunächst ein konkretes Beispiel

### Nächster Schritt:

Übergang von  $\{1, 2, 5, 6\}$  mit  $a$

$$\Delta(1, a) = \{1, 2\}$$

$$\Delta(2, a) = \{3\}$$

$$\Delta(5, a) = \{5, 6\}$$

$$\Delta(6, a) = \emptyset$$

Also, neuer Zustand  $\{1, 2, 3, 5, 6\}$  mit

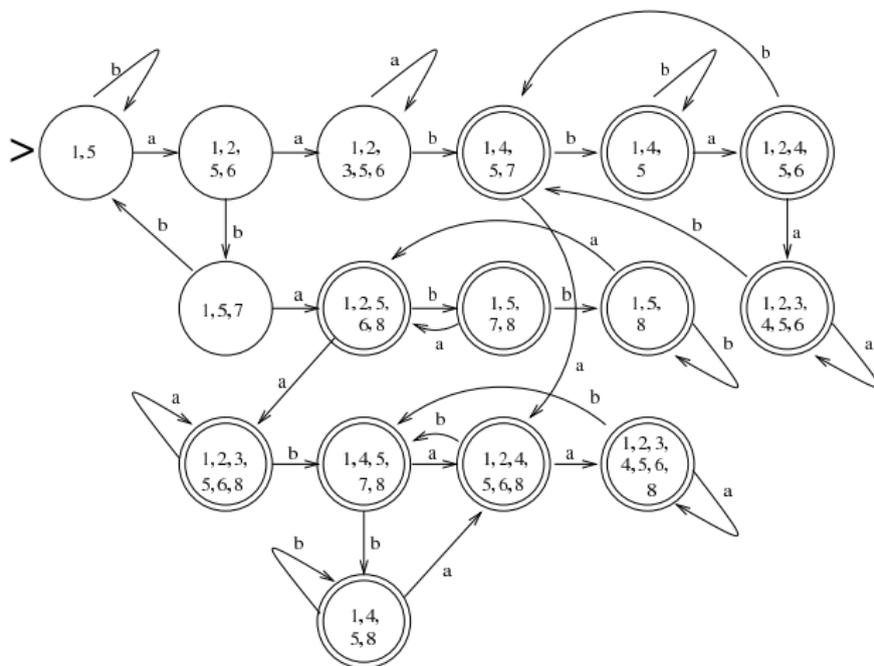
$$\delta_{\mathcal{A}_{\text{DEA}}}(\{1, 2, 5, 6\}, a) = \{1, 2, 3, 5, 6\}$$

usw.

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

## Zunächst ein konkretes Beispiel

Es ergibt sich folgender determinierter Automat  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$ :



## Beweis (Fortsetzung)

**Konstruktion des determinierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  formal:**

Gegeben: Indeterminierter endlicher Automat

$$\mathcal{A}_{\text{NDEA}} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Wir konstruieren: Determinierten endlichen Automaten

$$\mathcal{A}_{\text{DEA}} = (K', \Sigma, \delta', I', F')$$

mit

- $K' = 2^K$  (die Potenzmenge von  $K$ )
- Übergangsfunktion

$$\delta' : 2^K \times \Sigma \rightarrow 2^K \quad \text{mit} \quad \delta'(M, a) := \bigcup_{q \in M} \Delta(q, a)$$

## Beweis (Fortsetzung)

**Konstruktion des determinierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  formal:**

Gegeben: Indeterminierter endlicher Automata

$$\mathcal{A}_{\text{NDEA}} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Wir konstruieren: Determinierten endlichen Automaten

$$\mathcal{A}_{\text{DEA}} = (K', \Sigma, \delta', I', F')$$

mit

- $I' = I$  (die Menge der initialen Zustände von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$ )
- $F' = \{M \subset K \mid M \cap F \neq \emptyset\}$   
(alle Zustandsmengen von  $\mathcal{A}_{\text{NDEA}}$ , die einen finalen Zustand enthalten)

## Beweis (Fortsetzung)

**Konstruktion des determinierten endlichen Automaten  $\mathcal{A}_{\text{DEA}}$  formal:**

Gegeben: Indeterminierter endlicher Automata

$$\mathcal{A}_{\text{NDEA}} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Wir konstruieren: Determinierten endlichen Automaten

$$\mathcal{A}_{\text{DEA}} = (K', \Sigma, \delta', I', F')$$

**Merke:**

- $\emptyset \in K'$
- $\delta'(\emptyset, x) = \emptyset$  für alle  $x \in \Sigma$

## Beweis (Fortsetzung)

**Lemma:** Es ist

$$\delta'^*(M, w) = \bigcup_{q \in M} \Delta^*(q, w)$$

Beweis durch Induktion über die Länge von  $w$ :

**Induktionsanfang:**

$$\delta'^*(M, \varepsilon) = M = \bigcup_{q \in M} \{q\} = \bigcup_{q \in M} \Delta^*(q, \varepsilon)$$

## Beweis (Fortsetzung)

**Lemma:** Es ist

$$\delta'^*(M, w) = \bigcup_{q \in M} \Delta^*(q, w)$$

**Induktionsschritt:**

$$\begin{aligned} & \delta'^*(M, wa) \\ = & \delta'(\delta'^*(M, w), a) && \text{Def. von } * \\ = & \bigcup_{p \in \delta'^*(M, w)} \Delta(p, a) && \text{Definition von } \delta' \\ = & \bigcup_{p \in (\bigcup_{q \in M} \Delta^*(q, w))} \Delta(p, a) && \text{Ind.-Vor. für } \delta'(M, w) \\ = & \{q' \mid \exists q \in M \exists p \in \Delta^*(q, w) q' \in \Delta(p, a)\} \\ = & \{q' \mid \exists q \in M q' \in \Delta^*(q, wa)\} && \text{Def. von } * \\ = & \bigcup_{q \in M} \Delta^*(q, wa) \end{aligned}$$

# Gleichmächtigkeit von DEA und NDEA

## Beweis (Schluss)

Es gilt für alle  $w \in \Sigma^*$ :

$w \in L(\mathcal{A}_{\text{DEA}})$

gdw  $\delta'^*(I', w) \in F'$  (Def. der Sprache eines Automaten)

gdw  $\delta^*(I, w) \in F'$  (da  $I' = I$  per Def.)

gdw  $\delta^*(I, w) \cap F \neq \emptyset$  (Def. von  $F'$ )

gdw  $\bigcup_{q \in I} \Delta^*(q, w) \cap F \neq \emptyset$  (nach Lemma)

gdw  $\exists q \in I \exists q' \in F (q' \in \Delta^*(q, w))$

gdw  $w \in L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}})$  (Def. der Sprache eines Automaten)

**Damit:**  $L(\mathcal{A}_{\text{DEA}}) = L(\mathcal{A}_{\text{NDEA}})$

□

## Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten**
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## Vom NDEA zum Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten

**Bisher (NDEA):** Kanten mit einem **Buchstaben** beschriftet

**Jetzt (Automat mit  $\varepsilon$ -Kanten):** Kanten mit einem **Wort** beschriftet

**Es darf auch das leere Wort  $\varepsilon$  sein!**

## Ein Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten kann ...

- in einem Schritt ein ganzes Wort verarbeiten
- einen Zustandsübergang machen, ohne dabei einen Buchstaben zu lesen

## Definition 13.1 (Automat mit $\varepsilon$ -Kanten)

Ein **Automat mit  $\varepsilon$ -Kanten ( $\varepsilon$ -NDEA)**  $A$  ist ein Tupel

$$A = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

Dabei ist

- $K$  eine endliche Menge von Zuständen,
- $\Sigma$  ein endliches Alphabet,
- $\Delta \subseteq (K \times \Sigma^*) \times K$  eine (endliche) Übergangsrelation,
- $I \subseteq K$  eine Menge von Startzuständen,
- $F \subseteq K$  eine Menge von finalen Zuständen

# Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten: Übergangsrelation

## Definition 13.2 (Erweiterung von $\Delta$ zu $\Delta^*$ )

$$\Delta^* \subseteq (K \times \Sigma^*) \times K$$

ist (ähnlich wie für NDEAs) definiert durch:

$$\begin{aligned} \Delta^*((q, \varepsilon), q') & \quad \underline{\text{gdw}} \quad q' = q \quad \text{oder} \quad \Delta((q, \varepsilon), q') \\ \Delta^*((q, w_1 w_2), q') & \quad \underline{\text{gdw}} \quad \exists q'' \in K \\ & \quad \Delta^*((q, w_1), q'') \vee \Delta((q, w_1), q'') \\ & \quad \wedge \\ & \quad \Delta^*((q'', w_2), q') \vee \Delta((q'', w_2), q') \end{aligned}$$

## Definition 13.3 (Von $\varepsilon$ -NDEA akzeptierte Sprache)

Die von einem Automaten mit  $\varepsilon$ -Kanten

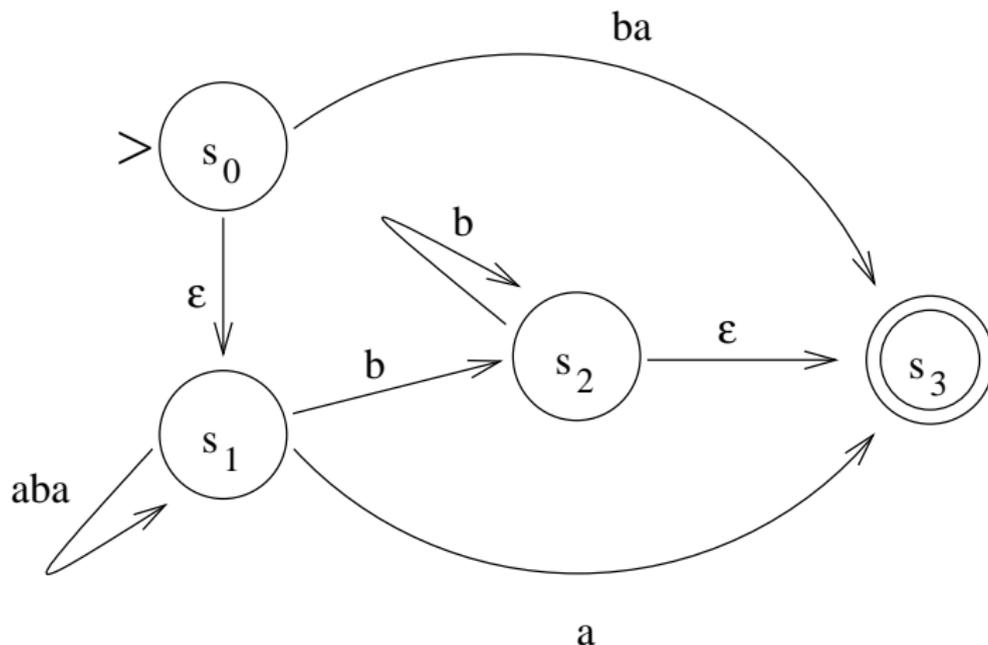
$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$$

**akzeptierte Sprache** ist

$$L(\mathcal{A}) := \{ w \in \Sigma^* \mid \exists s_0 \in I \exists q \in F \Delta^*((s_0, w) q) \}$$

# Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten: Beispiel

## Beispiel 13.4 (Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten)



**Akzeptiert:**  $\{aba\}^*\{b\}\{b\}^* + \{aba\}^*\{a\} + \{ba\}$

# Gleichmächtigkeit von Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten und NDEAs

## Theorem 13.5 ( $\varepsilon$ -NDEA gleich mächtig wie NDEA)

*Zu jedem Automaten mit  $\varepsilon$ -Kanten  $\mathcal{A}$  existiert ein indeterminierter endlicher Automat  $\mathcal{A}'$  mit*

$$L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}')$$

## Beweis.

### Transformation von $\mathcal{A}$ in einen NDEA ohne $\varepsilon$ -Kanten

- 1 Ersetze Übergänge:
  - mit nur einem Buchstaben markiert  $\rightarrow$  beibehalten
  - mit einem Wort  $w$  markiert ( $|w| = n$ )  $\rightarrow$  ersetze durch  $n$  Übergänge (verwende  $n - 1$  neue, zusätzlicher Zustände)
  - $\varepsilon$ -Übergänge  $\rightarrow$  statt diesen

$$\Delta((q, a), q'')$$

für jedes Paar

$$\Delta((q, a), q') \text{ und } \Delta((q', \varepsilon), q'')$$



# Gleichmächtigkeit von Automaten mit $\varepsilon$ -Kanten und NDEAs

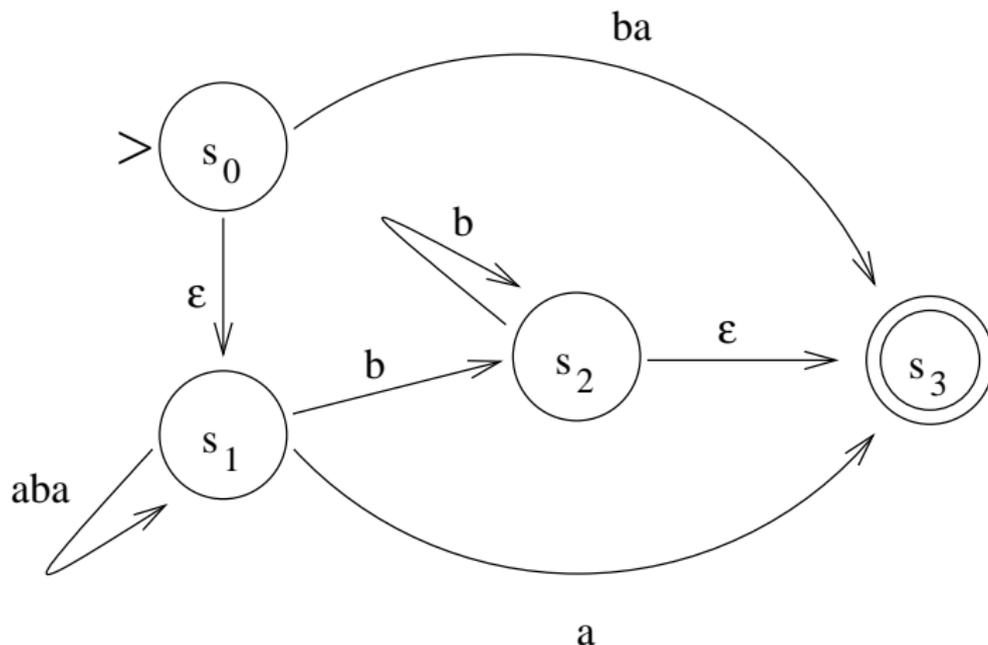
## Beweis (Fortsetzungen)

### Transformation von $\mathcal{A}$ in einen NDEA ohne $\varepsilon$ -Kanten

- 2. Zusätzliche Initialzustände:  
Falls  $q \in I$  und  $\Delta^*((q, \varepsilon), q')$ , dann auch  $q' \in I$
- 3. Finalzustände bleiben unverändert

# Gleichmächtigkeit: Beispiel

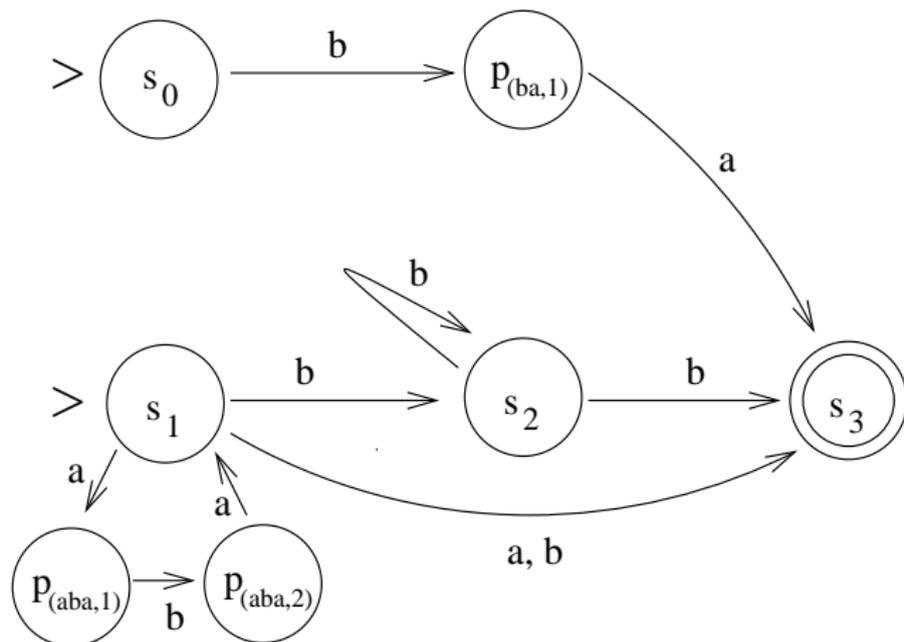
## Beispiel 13.6 (Der Automat mit $\epsilon$ -Kanten ...)



**Akzeptiert:**  $\{aba\}^*\{b\}\{b\}^* + \{aba\}^*\{a\} + \{ba\}$

# Gleichmächtigkeit: Beispiel

## Beispiel 13.7 (... wird transformiert in den äquivalenten NDEA)



**Akzeptiert:**  $\{aba\}^* \{b\} \{b\}^* + \{aba\}^* \{a\} + \{ba\}$

# Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen**
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## Theorem 14.1 (Satz von Kleene: $\text{RAT} = \text{L}_3$ )

*Eine Sprache  $L$  ist rational gdw  $L$  ist regulär.*

### Merke:

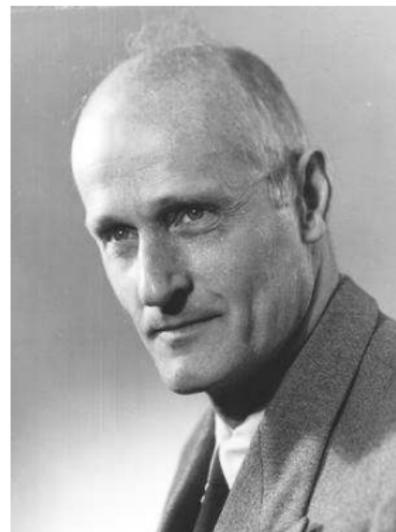
**$L$  ist rational heißt:** es gibt einen endlichen Automaten, der  $L$  akzeptiert

**$L$  ist regulär heißt:** es gibt eine rechtslineare Grammatik für  $L$

# Satz von Kleene

**Stephen Cole Kleene** ★ 1909, † 1994

- Mathematiker und Logiker
- Promovierte bei Church in Princeton (wie Turing und viele andere)
- Professor an der Universität von Wisconsin
- Einer der Begründer der theoretischen Informatik
- Unter anderem:  
Erfinder der Regulären Ausdrücke



# Satz von Kleene

## Beweis

„ $\Rightarrow$ “ zu zeigen:

**Wenn eine Sprache  $L$  von einem endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  akzeptiert wird, ist sie regulär (wird von einer rechtslinearen Grammatik akzeptiert).**

Sei also  $L = L(\mathcal{A})$  für einen endlichen Automaten

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \delta, s_0, F)$$

Dazu konstruieren wir eine Grammatik  $G = (V, T, R, S)$ :

**Automat  $\mathcal{A}$ :** in **Zustand  $q$** , **liest  $a$** , geht in **Zustand  $q'$**   
**Grammatik:** **Endvariable  $q$** , **erzeugt  $a$**  neue **Endvariable  $q'$**

# Satz von Kleene

## Beweis (Fortsetzung)

Formale Definition der Grammatik:

$$V := K$$

$$T := \Sigma$$

$$S := s_0$$

$$R := \{ q \rightarrow aq' \mid \delta(q, a) = q' \} \cup \\ \{ q \rightarrow \varepsilon \mid q \in F \}$$

Durch Induktion über die Länge eines Wortes  $w$ :

$$S \xRightarrow{*}_G wq \quad \underline{\text{gdw}} \quad \delta^*(s_0, w) = q$$

**Daraus:**  $S \xRightarrow{*}_G w \quad \underline{\text{gdw}} \quad \exists q \in F (S \xRightarrow{*}_G wq \Rightarrow w)$   
 $\underline{\text{gdw}} \quad \exists q \in F (\delta(s_0, w) = q)$   
 $\underline{\text{gdw}} \quad w \in L(\mathcal{A})$

# Satz von Kleene

## Beweis (Fortsetzung)

„ $\Leftarrow$ “ zu zeigen:

**Wenn eine Sprache  $L$  regulär ist  
(sie wird von einer rechtslinearen Grammatik akzeptiert),  
dann gibt es einen endlichen Automaten  $\mathcal{A}$  der sie akzeptiert.**

Sei also  $L = L(G)$  für eine rechtslineare Grammatik

$$G = (V, T, R, S)$$

Dazu konstruieren wir einen  $\varepsilon$ -NDEA  $\mathcal{A} = (K, \Sigma, \Delta, I, F)$  mit:

$$K := V \cup \{q_{stop}\} \quad (q_{stop} \text{ neu})$$

$$I := \{S\}$$

$$\Sigma := T$$

$$F := \{q_{stop}\}$$

# Satz von Kleene

## Beweis (Fortsetzung)

Definition von  $\Delta$ :

$$\Delta((X, u), X') :\iff_{def} X \rightarrow uX' \in R$$

$$\Delta((X, u), q_{stop}) :\iff_{def} X \rightarrow u \in R$$

für  $X, X' \in K$  und  $u \in \Sigma^*$

Durch Induktion über die Länge einer Ableitung:

$$S \xRightarrow{*}_G w \quad \underline{\text{gdw}} \quad \Delta^*((S, w), q_{stop}) \quad \underline{\text{gdw}} \quad w \in L(\mathcal{A})$$

Wegen Gleichmächtigkeit von  $\varepsilon$ -NDEA- mit DEA-Automaten gibt es dann auch einen determinierten endlichen Automaten, der  $L$  akzeptiert.



# Satz von Kleene

## Beispiel 14.2

$\varepsilon$ -NDEA:

Grammatik  $G$  mit Regeln

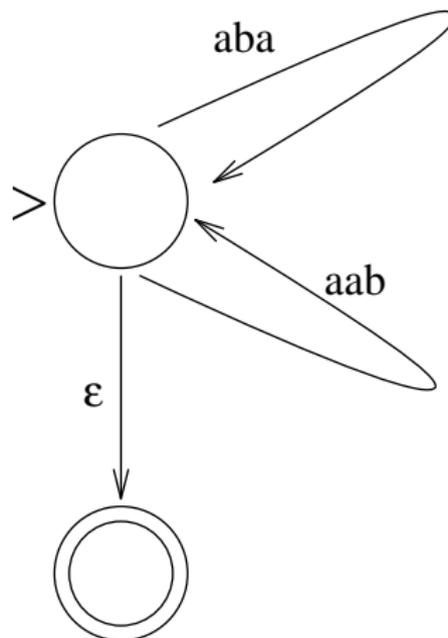
$$S \rightarrow abaS$$

$$S \rightarrow aabS$$

$$S \rightarrow \varepsilon$$

Sprache

$$L(G) = \{aba, aab\}^*$$



## Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma**
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## „Aufpumpbarkeit“ (informell)

Lange Wörter  $x \in L$  lassen sich zerlegen

$$x = uvw \quad |v| \geq 1$$

so dass

$$u \underbrace{vv \dots v}_i w = uv^m w$$

$i$  mal

wieder in  $L$  liegt (für alle  $m \geq 1$ )

# Pumping-Lemma

## Pumping Lemma (informell)

Zu jeder regulären Sprache  $L$  gibt es ein  $n \in \mathbb{N}$ , so dass alle Wörter

$$w \in L \quad \text{mit } |w| \geq n$$

aufgepumpt werden können

## Anwendung

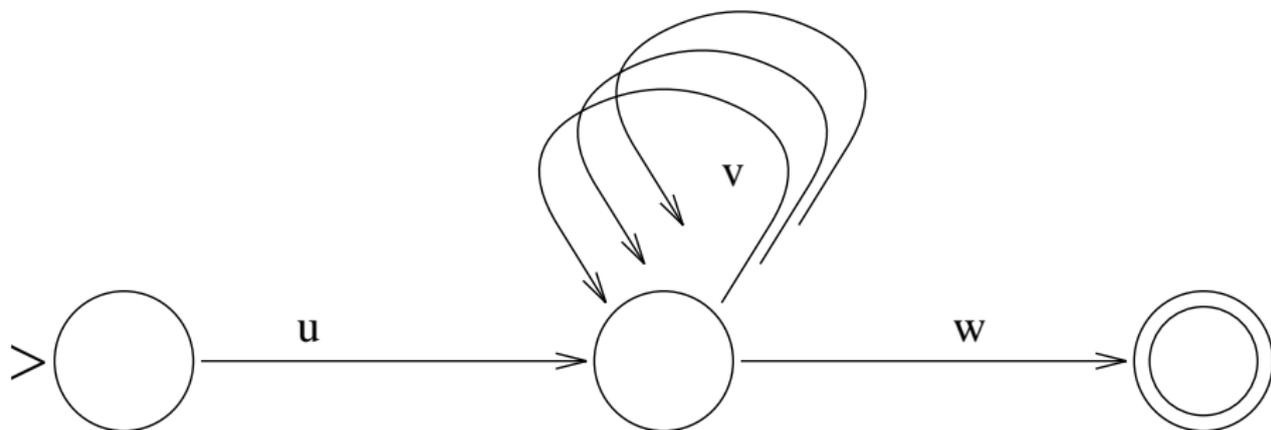
- Wichtige Information über die Struktur regulärer Sprachen
- Nachweis der Nicht-Regularität von Sprachen:  
Wenn das Pumping-Lemma für eine Sprache nicht gilt, dann kann sie nicht regulär sein

## Warum gilt das Pumping-Lemma?

- Zu regulärer Sprache  $L$  gibt es einen DEA, der  $L$  akzeptiert
- Dieser hat endliche Zustandsmenge  $K$ .  
Sei  $m := |K|$ .
- Wenn  $|w| > |K|$ , dann muss beim Akzeptieren von  $w$  eine Schleife durchlaufen werden.
- Die Schleife kann auf mehrfach durchlaufen werden.
- Das Teilwort  $v$ , das der Schleife entspricht kann aufgepumpt werden.

# Pumping-Lemma: Intuition

## Abstrakt gesehen



# Pumping-Lemma: Formal

## Theorem 15.1 (Pumping-Lemma für $L_3$ -Sprachen)

Sei  $L \in \mathbf{RAT}$ .

Dann existiert ein  $n \in \mathbb{N}$ , so dass:

Für alle

$$x \in L \quad \text{mit} \quad |x| \geq n$$

existiert eine Zerlegung

$$x = uvw \quad u, v, w \in \Sigma^*$$

mit

- $|v| \geq 1$
- $|v| < n$
- $uv^m w \in L$  für alle  $m \in \mathbb{N}$

# Pumping-Lemma: Beweis

## Beweis

Sei  $L$  eine reguläre Sprache.

1. Fall:  $L$  ist endlich.

Sei  $w_{max}$  das längste Wort in  $L$ .

Wir setzen

$$n := |w_{max}| + 1$$

Dann gibt es keine Wörter  $x \in L$ , für die  $|x| \geq n$  gilt.

Also gilt dann Pumping-Lemma trivialerweise.

## Beweis (Fortsetzung)

### 2. Fall: $L$ ist unendlich.

Sei

$$\mathcal{A} = (K, \Sigma, \delta, s_0, F)$$

ein endlicher Automat (DEA), der  $L$  akzeptiert.

Wir setzen

$$n := |K| + 1$$

# Pumping-Lemma: Beweis

## Beweis (Fortsetzung)

Wir betrachten ein beliebiges Wort

$$x = x_1x_2\dots x_t \in L \quad \text{mit} \quad |x| = t \geq n, \quad x_i \in \Sigma$$

**Zu zeigen:**  $x$  lässt sich aufpumpen.

Seien

$$q_0, q_1, \dots, q_t \in K,$$

die Zustände, die beim Akzeptieren von  $x$  durchlaufen werden:

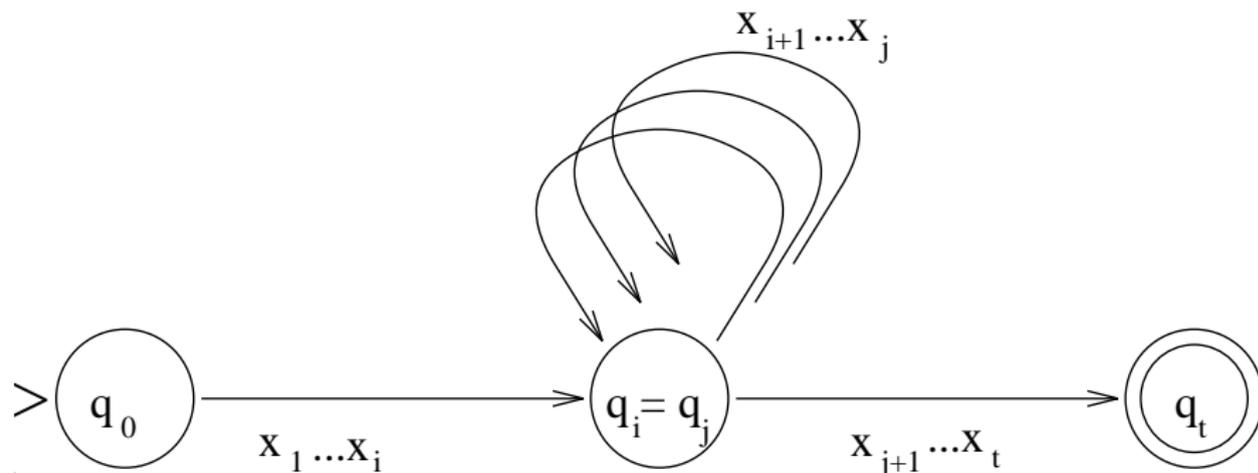
$$q_0 = s_0, \quad q_t \in F, \quad \delta(q_i, x_{i+1}) = q_{i+1} \quad \forall 0 \leq i \leq t-1$$

# Pumping-Lemma: Beweis

## Beweis (Fortsetzung)

Da  $t \geq |K| + 1$ , muss es  $0 \leq i < j \leq t - 1$  geben mit

- $q_i = q_j$
- $|j - i| \leq |K|$



# Pumping-Lemma: Beweis

## Beweis (Fortsetzung)

Wähle nun:

$$\left. \begin{array}{l} u := x_1 \dots x_i \\ v := x_{i+1} \dots x_j \\ w := x_{j+1} \dots x_t \end{array} \right\} x = uvw \text{ mit } 1 \leq |v| < n.$$

Damit:

- Für alle  $m \geq 0$  gibt es Wege

$$q_0, \dots, q_{i-1}, \underbrace{q_i, \dots, q_j = q_i, \dots, q_j = \dots = q_i \dots, q_j}_{m \text{ mal}}, q_{j+1}, \dots, q_t$$

- Also:  $uv^m w$  wird von  $\mathcal{A}$  akzeptiert.
- Also:  $uv^m w \in L$



## Korollar

Wenn für eine Sprache das Pumping-Lemma **nicht** gilt, dann ist sie **nicht** regulär.

## Vorsicht

- Es gibt nicht-reguläre Sprachen, für die das Pumping-Lemma gilt.
- Daraus, dass das Pumping-Lemma für eine Sprache gilt, folgt **nicht**, dass sie regulär ist.

## Beispiel 15.2

Folgende Sprachen sind **nicht regulär**:

- 1  $L_1 := \{a^i b a^i \mid i \in \mathbb{N}_0\}$
- 2  $L_2 := \{a^p \mid p \text{ ist Primzahl}\}$

# Pumping-Lemma: Anwendung der Umkehrung

## Beweis der Nichtregularität von $L_1$

Zu

$$L_1 := \{a^i b a^i \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

**Annahme:**  $L_1$  ist regulär.

Dann gilt für  $L_1$  das Pumping-Lemma.

Sei  $n$  die Zahl aus dem Pumping-Lemma.

Dann muss sich das Wort

$$a^n b a^n \in L_1$$

aufpumpen lassen (da  $|a^n b a^n| \geq n$ ).

Sei  $a^n b a^n = uvw$  eine passende Zerlegung laut Lemma.

# Pumping-Lemma: Anwendung der Umkehrung

## Beweis der Nichtregularität von $L_1$ (Forts.)

- 1. Fall:**  $u = a^k, v = a^j, w = a^i b a^n$  mit  $i, k \geq 0, j > 0$  und  $k + j + i = n$ .  
Einmal aufpumpen ( $m = 2$ ) ergibt:

$$uv^2w = a^k a^{2j} a^i b a^n = a^{k+2j+i} b a^n = a^{n+j} b a^n \notin L_1$$

**Widerspruch zum Lemma!**

- 2. Fall:**  $u = a^n b a^i, v = a^j, w = a^k$

**Widerspruch zum Lemma!** (analog zu Fall 1)

- 3. Fall:**  $u = a^k, v = a^j b a^i, w = a^l$  mit  $k + j = i + l = n$  und  $i, j, k, l \geq 0$ .  
Einmal aufpumpen ( $m = 2$ ) ergibt:

$$uv^2w = a^k a^j b a^i a^j b a^i a^l = a^{k+j} b a^{i+j} b a^{i+l} \notin L_1$$

**Widerspruch zum Lemma!**

## Beweis der Nichtregularität von $L_1$ (Forts.)

**Also:** Annahme falsch.

**Also:**  $L_1$  nicht regulär.



# Pumping-Lemma: Anwendung der Umkehrung

## Beweis der Nichtregularität von $L_2$

Zu

$$L_2 := \{a^p \mid p \text{ ist Primzahl}\}$$

**Annahme:**  $L_2$  ist regulär.

Dann gilt für  $L_2$  das Pumping-Lemma.

Sei  $n$  die Zahl aus dem Pumping-Lemma.

Dann muss sich jedes Wort

$$a^p \in L_2 \quad \text{mit} \quad p \geq n$$

aufpumpen lassen.

Sei  $a^p = uvw$  eine passende Zerlegung laut Lemma.

## Beweis der Nichtregularität von $L_2$ (Forts.)

Sei

$$a^p = uvw = a^i a^j a^k$$

also

$$i + j + k = p \geq n \quad \text{und} \quad 0 < j < n$$

# Pumping-Lemma: Anwendung der Umkehrung

## Beweis der Nichtregularität von $L_2$ (Forts.)

**Fall 1:**  $i + k > 1$ .

Pumpe  $(i + k)$  mal:

$$uv^{i+k}w = a^i a^{j(i+k)} a^k$$

Nach Pumping-Lemma liegt dieses Wort in  $L_2$ , d. h.

$$i + j(i + k) + k \quad \text{prim}$$

Aber **Widerspruch:**

$$\begin{aligned} i + j(i + k) + k &= i + ij + jk + k \\ &= i(1 + j) + (j + 1)k \\ &= i(1 + j) + k(1 + j) \\ &= (i + k)(1 + j) \end{aligned}$$

# Pumping-Lemma: Anwendung der Umkehrung

## Beweis der Nichtregularität von $L_2$ (Forts.)

**Fall 2:**  $i + k = 1$ .

Pumpe  $(j + 2)$  mal:

$$uv^{j+2}w = a^i a^{j(j+2)} a^k$$

Nach Pumping-Lemma liegt dieses Wort in  $L_2$ , d. h.

$$i + j(j + 2) + k \quad \text{prim}$$

Aber **Widerspruch!**:

$$\begin{aligned} i + j(j + 2) + k &= 1 + j(j + 2) \\ &= 1 + 2j + j^2 \\ &= (1 + j)^2 \end{aligned}$$

**Also:** Annahme falsch.  $L_2$  nicht regulär. □

# Pumping-Lemma: Stärkere Variante

## Theorem 15.3 (Pumping-Lemma für $L_3$ -Sprachen, stärkere Variante)

Sei  $L \in \mathbf{RAT}$ .

Dann existiert ein  $n \in \mathbb{N}$ , so dass:

Für alle

$$x \in L \quad \text{mit} \quad |x| \geq n$$

existiert eine Zerlegung

$$x = uvw \quad u, v, w \in \Sigma^*$$

mit

- $|v| \geq 1$
- $|uv| < n$  (statt  $|v| < n$ )
- $uv^m w \in L$  für alle  $m \in \mathbb{N}$

## Beispiel 15.4 (Palindrome)

Die Sprache der Palindrome

$$L = \{ww^{-1} \mid w \in \{a,b\}^*\}$$

ist nicht regulär

- Beweis gelingt **nicht** mit der schwächeren Variante des PL (die schwächere Version gilt für die Sprache)
- Beweis **gelingt** mit der stärkeren Varianten des PL

# Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme**
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke

## Lemma 16.1

Seien zwei reguläre Sprachen  $L, L'$  gegeben.

Dann kann folgende endlichen Automaten konstruieren:

- $\mathcal{A}_{\neg}$  akzeptiert  $\bar{L} = \Sigma^* \setminus L$
- $\mathcal{A}_{\cup}$  akzeptiert  $L \cup L'$
- $\mathcal{A}_{\circ}$  akzeptiert  $L \circ L'$
- $\mathcal{A}_{*}$  akzeptiert  $L^*$
- $\mathcal{A}_{\cap}$  akzeptiert  $L \cap L'$

## Beweis.

An Tafel.



## Theorem 16.2 (Abschlusseigenschaften von $L_3$ )

Wenn  $L, L'$  reguläre Sprachen sind, dann sind auch

- $\bar{L}$
- $L \cup L'$
- $L \circ L'$
- $L^*$
- $L \cap L'$

reguläre Sprachen.

### Beweis.

Gemäß Lemma existieren Automaten, die diese Sprachen akzeptieren.  
Also sind sie regulär. □

## Lemma 16.3

Sei  $\mathcal{A}$  ein endlicher Automat.

Es ist entscheidbar, ob die Sprache  $L(\mathcal{A})$

- 1 leer ist.
- 2 unendlich ist.

## Korollar

Sei  $G$  eine rechtslineare Grammatik.

Es ist entscheidbar, ob die Sprache  $L(G)$

- 1 leer ist.
- 2 unendlich ist.

## Beweis.

**Zu (i):**  $L(\mathcal{A})$  ist nicht leer

gdw

Es gibt einen Weg von einem initialen zu einem finalen Zustand.

**Zu (ii):**  $L(\mathcal{A})$  ist unendlich

gdw

Es gibt einen Weg von einem initialen zu einem finalen Zustand, der einen Zyklus enthält.

Beides ist leicht zu überprüfen. □

## Lemma 16.4

Seien  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  endliche Automaten.

Es ist entscheidbar, ob

$$L(\mathcal{A}_1) = L(\mathcal{A}_2)$$

## Korollar

Für rechtlineare Grammatiken  $G_1, G_2, G_3$  und endliche Automaten  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_3$  ist entscheidbar, ob:

$$L(\mathcal{A}_1) \cap L(\mathcal{A}_2) = \emptyset$$

$$L(G_1) \cup L(G_2) = L(G_3)$$

usw.

## Beweis

Seien  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  endliche Automaten.

Man kann zu  $\mathcal{A}_1$  und  $\mathcal{A}_2$  einen endlichen Automaten  $\mathcal{A}_=$  konstruieren mit

$$L(\mathcal{A}_=) = (L(\mathcal{A}_1) \cap \overline{L(\mathcal{A}_2)}) \cup (\overline{L(\mathcal{A}_1)} \cap L(\mathcal{A}_2))$$

Es gilt

$$L(\mathcal{A}_=) = \emptyset \quad \underline{\text{gdw}} \quad L(\mathcal{A}_1) = L(\mathcal{A}_2)$$

Dies ist entscheidbar.

# Endliche Automaten

- 1 Determinierte endliche Automaten (DEAs)
- 2 Indeterminierte endliche Automaten (NDEAs)
- 3 Automaten mit epsilon-Kanten
- 4 Endliche Automaten akzeptieren genau die Typ-3-Sprachen
- 5 Pumping-Lemma
- 6 Abschlusseigenschaften und Wortprobleme
- 7 Rational = Reguläre Ausdrücke**

## Theorem 17.1 (Hauptsatz von Kleene)

*Die durch endliche Automaten akzeptierten Sprachen sind genau die, die man durch reguläre Ausdrücke beschreiben kann.*

# Hauptsatz von Kleene: Beweis

## Beweis

„ $\Rightarrow$ “ (schwierigere Richtung)

Gegeben ein DEA  $\mathcal{A}$ .

Zustände von  $\mathcal{A}$  seien  $q_1, \dots, q_n$ .

O.B.D.A. sei  $q_1$  der initiale Zustand von  $\mathcal{A}$

**Induktion** über die **Kompliziertheit** des Akzeptierens

Dafür sei genauer:

$$R_{i,j}^k := \{ w \in \Sigma^* : \delta^*(q_i, w) = q_j \text{ und für alle Präfixe } u \text{ von } w \\ \text{mit } \varepsilon \neq u \neq w \text{ gilt } \delta^*(q_i, u) \in \{q_1, q_2, \dots, q_k\} \}$$

## Beweis (Forts.)

Offensichtlich ist

$$L(\mathcal{A}) = \bigcup_{q_f \in F} R_{1,f}^n$$

Es genügt zu zeigen:

Alle Mengen  $R_{1,f}^n$  sind durch reguläre Ausdrücke beschreibbar.

Dazu: Durch Induktion über  $k$  (an der Tafel):

Für alle  $1 \leq i, j \leq n$ :  $R_{1,j}^k$  ist durch einen regulären Ausdruck beschreibb.

## Beweis

„ $\Leftarrow$ “ (einfacherer Richtung)

Durch **Induktion** über den **Aufbau** regulärer Ausdrücke:

Zu jedem regulären Ausdruck gibt es einen äquivalenten  $\varepsilon$ -NDEA

(an der Tafel)