Vorlesung

Theoretische Informatik II

Bernhard Beckert

Institut für Informatik

UNIVERSITÄT KOBLENZ · LANDAU

Wintersemester 2007/2008

Dank

Diese Vorlesungsmaterialien basieren zum Teil auf den Folien zu den Vorlesungen von

Katrin Erk (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

Jürgen Dix (gehalten an der TU Clausthal)

Christoph Kreitz (gehalten an der Universität Potsdam)

Ihnen gilt mein herzlicher Dank.

– Bernhard Beckert, Oktober 2007

Gödelisierung von Turing-Maschinen

Gödelisierung von Turing-Maschinen

Man kann jeder Turing-Maschine

$$M \quad = \quad (K, \Sigma, \delta, s)$$

eindeutig eine Gödelnummer

$$\langle M \rangle \quad \in \mathbb{N}$$

so zuordnen, dass

- die Kodierungsfunktion
  (Berechnung von $\langle M \rangle$ aus den Bestandteilen von M)
- die Dekodierungsfunktionen
  (Berechnung der Bestandteile von M aus $\langle M \rangle$)

primitiv rekursiv sind.

Gödelisierung von Turing-Maschinen

Gödelisierung der Konfigurationen von Turing-Maschinen

Man kann jeder Konfiguration

$$q, w\underline{a}u$$

einer gegebenen Turing-Maschine M eindeutig eine Gödelnummer

$$\langle C \rangle \quad \in \mathbb{N}$$

so zuordnen, dass

- die Kodierungsfunktion
  (Berechnung von $\langle C \rangle$ aus den Bestandteilen von C)
- die Dekodierungsfunktionen
  (Berechnung der Bestandteile von C aus $\langle C \rangle$)

primitiv rekursiv sind.

Simulationslemma

Lemma 13.1 (Simulationslemma)

Es gibt eine ***primitiv rekursive*** *Funktion*

$$f_U : \mathbb{N}^3 \to \mathbb{N} \ ,$$

so dass für jede Turing-Maschine M gilt:

Sind $C_0, \ldots, C_t$ $(t \geq 0)$ *Konfigurationen von M mit*

$$C_i \vdash_M C_{i+1} \qquad (0 \leq i < t) \ ,$$

dann gilt

$$f_U(\langle M \rangle, \langle C_0 \rangle, t) \ = \ \langle C_t \rangle$$

Simulationslemma

Beweisidee

- Die Kodierungs- und Dekodierungsfunktionen für Turing-Maschinen und Konfigurationen sind primitiv rekursiv.
- Ein einzelner Schritt der Turing-Maschine ist primitiv rekursiv
- Eine vorgegebene Anzahl t von Schritten ist primitiv rekursiv

Also ist f_U primitiv rekursiv.

(Detaillierter, konstruktiver Beweis durch explizite Angabe der Funktionen: 4 Seiten in [Erk, Priese])

TM-berechenbare Funktionen sind μ-rekursiv

Theorem 13.2

Jede TM-berechenbare Funktion ist μ*-rekursiv:*

$$\boldsymbol{TM} \subseteq F_\mu \quad \textit{und} \quad \boldsymbol{TM}^{part} \subseteq F_\mu^{part}$$

Beweisskizze

Sei

$$f : \mathbb{N}^k \to \mathbb{N}$$

eine TM-berechnebare Funktion.

Sei M eine TM, die f berechnet.

TM-berechenbare Funktionen sind μ-rekursiv

Beweisskizze

Dann

$$\begin{aligned} f(n_1, \ldots, n_k) \quad = \quad & (f_U(\ \langle M \rangle, \\ & \quad start, \\ & \quad \mu i((f_U(\langle M \rangle, start, i))_{\text{Zust}} = \langle h \rangle)) \\ &)_{\text{w}} \end{aligned}$$

wobei

$$start = \langle s, \#\underbrace{|\cdots|}_{n_1}\#\ldots\#\underbrace{|\cdots|}_{n_k}\underline{\#}\rangle$$

$\langle h \rangle$ = Gödelisierung des Haltezustands

$(\cdot)_{\text{Zust}}$ = Dekodierung des Zustands in einer Konfiguration

$(\cdot)_{\text{w}}$ = Dekodierung des Wortes links vom Schreib-/Lesekopf

Kleenesche Normalform

Korollar (Kleenesche Normalform)

Für jede μ-rekursive Funktion f gibt es primitiv rekursive Funktionen g, h, so dass

$$f(\boldsymbol{n}) = g(\mu i(h(\boldsymbol{n}) = 0))$$

also

$$f = g \circ \mu h$$

Teil III

1. Einführung
2. Primitiv rekursive Funktionen
3. $\wp$ = **LOOP**
4. μ-rekursive Funktionen
5. F_μ = **TM** = **WHILE**
6. **Zusammenfassung**

Zusammenfassung

Klassen berechenbarer Funktionen

- **LOOP** $= \wp \subsetneq$ **WHILE** $=$ **GOTO** $=$ **TM** $= F_\mu$
- **WHILE**$^{part} =$ **GOTO**$^{part} =$ **TM**$^{part} = F_\mu^{part}$

Die Idee

Zweck

- Formale Definition von Funktionen
- Untersuchung und Anwendung von Funktionsdefinitionen
- Berechnungsmodell
- Grundlage funktionaler Programmiersprachen
- Einfach und doch mächtig

Grundlegende Eigenschaften

- Funktion identifiziert mit λ-Ausdrücken, die sie beschreiben
- Funktionen angewendet auf Funktionen
- Nichts außer Funktionen (keine anderen Datentypen)

Entwickelt von Alonzo Church und Stephen Kleene in den 1930er Jahren

Definition 14.1 (λ-Ausdruck)

Variable Jede Variable

$$x$$

ist ein λ-Ausdruck

Abstraktion Ist x eine Variable und e ein λ-Ausdruck, dann ist

$$\lambda x.e$$

ein λ-Ausdruck

Anwendung Sind e_1, e_2 λ-Ausdrücke, dann ist

$$e_1\ e_2$$

ein λ-Ausdruck

Assoziativität und Bindungsstärke

- Anwendungen sind linksassoziativ:

$$e_1\ e_2\ e_3 = (e_1\ e_2)\ e_3$$

- Anwendung bindet stärker als Abstraktion:

$$\lambda x.e_1\ e_2 = \lambda x.(e_1\ e_2)$$

WICHTIG!
Dies muss man wissen, um λ-Ausdrücke verstehen zu können!