

Vorlesung

Theoretische Informatik II

Bernhard Beckert

Institut für Informatik



Wintersemester 2007/2008

Diese Vorlesungsmaterialien basieren zum Teil auf den Folien zu den Vorlesungen von

Katrin Erk (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

Jürgen Dix (gehalten an der TU Clausthal)

Christoph Kreitz (gehalten an der Universität Potsdam)

Ihnen gilt mein herzlicher Dank.

– Bernhard Beckert, Oktober 2007

Definition 12.1 (μ -rekursive Funktionen)

Atomare Funktionen: Die konstanten Funktionen

- Null 0
- Nachfolger +1
- Projektion π_i^k ($1 \leq i \leq k$)

sind μ -rekursiv

Komposition: Die durch Komposition aus μ -rekursiven Funktionen gebildeten Funktionen sind μ -rekursiv

Primitive Rekursion: Die durch primitive Rekursion aus μ -rekursiven Funktionen gebildeten Funktionen sind μ -rekursiv

μ -Operator: Die durch Anwendung des μ -Operators aus μ -rekursiven Funktionen gebildeten Funktionen sind μ -rekursiv

Notation

F_μ = Menge der totalen μ -rekursiven Funktionen

F_μ^{part} = Menge aller μ -rekursiven Funktionen

Theorem 12.2

$$F_{\mu} \subseteq \mathbf{WHILE} \quad \text{und} \quad F_{\mu}^{part} \subseteq \mathbf{WHILE}^{part}$$

Beweis (Skizze)

Wir haben schon bewiesen:

$$\wp = \mathbf{LOOP} \subset \mathbf{WHILE}$$

Bei Verwendung des entsprechenden Beweises bleibt zu zeigen, dass der μ -Operator in WHILE nachgebildet werden kann.

$$f(\mathbf{n}) = \mu i (g(\mathbf{n}, i) = 0)$$

kann berechnet werden durch:

$$x_j = 0; \quad \text{while } g(\mathbf{n}, x_j) \neq 0 \text{ do } x_j := x_j + 1 \text{ end}$$

(informelle Notation!)

Ackermann-Funktion

Wilhelm Ackermann ★ 1896, † 1962

- Mathematiker und Logiker
- Promovierte bei D. Hilbert in Göttingen
(Koautor von Hilberts Buch
Grundzüge der Theoretischen Logik)
- Mathematiklehrer in Lüdenscheid

Aus seinem Nachruf:

Oberstudienrat Dr. Ackermann war aber nicht nur ein allseits geschätzter und beliebter Lehrer, sondern auch ein weltbekannter Wissenschaftler . . .



Definition 12.3 (Ackermann-Funktion A)

$$A_0(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x = 0 \\ 2 & \text{falls } x = 1 \\ x + 2 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$A_{n+1}(0) = 1$$

$$A_{n+1}(x+1) = A_n(A_{n+1}(x))$$

$$A(x) = A_x(x)$$

Wachstumsverhalten

$$A_1(x) = 2 * x$$

$$A_2(x) = 2^x$$

$$A_3(x) = \underbrace{2^{2^{\cdot^{\cdot^2}}}}_{x \text{ mal}}$$

Wachstumsverhalten

$$A_4(3) = 2^{2^{2^2}} = 65536$$

$$A_4(4) = \underbrace{2^{2^{\cdot^{\cdot^2}}}}_{65536 \text{ mal}}$$

$$A_4(5) = \underbrace{2^{2^{\cdot^{\cdot^2}}}}_{A_4(4) \text{ mal}}$$

Theorem 12.4

Die Ackermann-Funktion ist

- *total*
- *μ -rekursiv*
- ***nicht primitiv-rekursiv***

Beweis

Die Funktionen A_n sind total, da in jedem Rekursionsschritt eines der Argumente kleiner wird.

A ist TM-berechenbar, weil man den Rekursions-Stack auf dem Band speichern kann.

Wegen $F_\mu = \mathbf{WHILE}$ (Beweis später)
ist A auch μ -rekursiv

Bei einer primitiv rekursiven Funktion f ist die zur Berechnung von $f(n)$ notwendige Funktions-Schachtelungstiefe für alle n gleich.

A kann mit konstanter Funktions-Schachtelungstiefe nicht berechnet werden.
(Detaillierter Beweis sehr aufwendig)

Teil III

- 1 Einführung
- 2 Primitiv rekursive Funktionen
- 3 $\wp = \text{LOOP}$
- 4 μ -rekursive Funktionen
- 5 $F_\mu = \text{TM} = \text{WHILE}$
- 6 Zusammenfassung

Aus dem Vorlesungsteil „Registermaschinen“ wissen wir:

- $\text{LOOP} \subsetneq \text{WHILE} = \text{GOTO} \subseteq \text{TM}$
- $\text{WHILE}^{\text{part}} = \text{GOTO}^{\text{part}} \subseteq \text{TM}^{\text{part}}$

In diesem Abschnitt schon gezeigt:

- $\text{LOOP} = \emptyset$
- $F_{\mu} \subseteq \text{WHILE}$ und $F_{\mu}^{\text{part}} \subseteq \text{WHILE}$

Noch zu zeigen:

$$\text{TM} \subseteq F_{\mu} \text{ und } \text{TM}^{\text{part}} \subseteq F_{\mu}^{\text{part}}$$