

## Vorlesung Theoretische Informatik II

**Bernhard Beckert**

Institut für Informatik



Wintersemester 2007/2008

## Die Idee

### Zweck

- Formale Definition von Funktionen
- Untersuchung und Anwendung von Funktionsdefinitionen
- Berechnungsmodell
- Grundlage funktionaler Programmiersprachen
- Einfach und doch mächtig

### Grundlegende Eigenschaften

- Funktion identifiziert mit  $\lambda$ -Ausdrücken, die sie beschreiben
- Funktionen angewendet auf Funktionen
- Nichts außer Funktionen (keine anderen Datentypen)

Entwickelt von Alonzo Church und Stephen Kleene in den 1930er Jahren

## Dank

Diese Vorlesungsmaterialien basieren zum Teil auf den Folien zu den Vorlesungen von

**Katrin Erk** (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

**Jürgen Dix** (gehalten an der TU Clausthal)

**Christoph Kreitz** (gehalten an der Universität Potsdam)

Ihnen gilt mein herzlicher Dank.

– *Bernhard Beckert, Oktober 2007*

## Syntax

### Definition 14.1 ( $\lambda$ -Ausdruck)

**Variable** Jede Variable

$x$

ist ein  $\lambda$ -Ausdruck

**Abstraktion** Ist  $x$  eine Variable und  $e$  ein  $\lambda$ -Ausdruck, dann ist

$\lambda x. e$

ein  $\lambda$ -Ausdruck

**Anwendung** Sind  $e_1, e_2$   $\lambda$ -Ausdrücke, dann ist

$e_1 e_2$

ein  $\lambda$ -Ausdruck

## Assoziativität und Bindungsstärke

- Anwendungen sind linksassoziativ:

$$e_1 e_2 e_3 = (e_1 e_2) e_3$$

- Anwendung bindet stärker als Abstraktion:

$$\lambda x. e_1 e_2 = \lambda x. (e_1 e_2)$$

### WICHTIG!

Dies muss man wissen, um  $\lambda$ -Ausdrücke verstehen zu können!

## Einige wichtige $\lambda$ -Ausdrücke

### Identitätsfunktion:

$$I = \lambda x. x$$

### Selbstanwendung:

$$D = \lambda x. x x$$

### Auslassen des 2. Argumentes:

$$K = \lambda x. \lambda y. x$$

## Definition 14.2

- Ein Vorkommen einer Variablen  $x$  ist gebunden, wenn es im Skopus von  $\lambda x$  ist.
- Andernfalls ist es frei.

## $\alpha$ -Konversion

$\lambda$ -Ausdrücke, die gleich sind bis auf Umbenennen gebundener Variablen

- werden identifiziert
- beschreiben dieselbe Funktion

## Definition 14.3

Das Ergebnis der Substitution von  $x$  in  $e$  durch  $e'$

in Zeichen:  $[e'/x]e$

entsteht dadurch, dass

- 1 gebundene Variablen so umbenannt werden, dass sie nur einmal vorkommen
- 2  $x$  in  $e$  syntaktisch durch  $e'$  ersetzt wird

## β-Reduktion

### β-Reduktion

Der λ-Ausdruck

$$(\lambda x. e) e'$$

kann durch β-Reduktion zu dem Ausdruck

$$[e'/x] e$$

reduziert werden

$$\text{In Zeichen: } (\lambda x. e) e' \rightarrow_{\beta} [e'/x] e$$

Wenn  $e \rightarrow_{\beta}^* e'$ , dann

- werden  $e, e'$  identifiziert
- beschreiben dieselbe Funktion

## β-Reduktion

### Beispiel 14.4

$$(\lambda f. f (\lambda x. x)) (\lambda x. x) \rightarrow_{\beta}^* (\lambda y. y)$$

### Beispiel 14.5

Der Ausdruck

$$(\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$

kann nicht weiter reduziert werden

## Eigenschaften der Reduktion

### Eigenschaften der Reduktion mittels α- und β-Reduktion

- β-Reduktion terminiert nicht immer
- β-Reduktion ist nicht deterministisch
- Jedoch:  $\rightarrow_{\beta}^*$  ist konfluent (hat die Church-Rosser-Eigenschaft):  
Gilt

$$e \rightarrow_{\beta}^* e_1 \quad \text{und} \quad e \rightarrow_{\beta}^* e_2$$

dann gibt es ein  $e'$  mit

$$e_1 \rightarrow_{\beta}^* e' \quad \text{und} \quad e_2 \rightarrow_{\beta}^* e'$$

- Darum: Normalformen sind eindeutig

## Mächtigkeit des λ-Kalküls

### Ausdrucksstärke

Im λ-Kalkül kann man ausdrücken:

- Datentypen wie Integer, Boolean, Listen, Bäume, ...
- Verzweigung
- Rekursion

### Turing-Mächtigkeit

Der λ-Kalkül kann Turing-Maschinen simulieren

### Unentscheidbarkeit

Es ist unentscheidbar, ob für beliebig gegebene  $e, e'$  gilt, dass

$$e \rightarrow_{\beta}^* e'$$

## Darstellung von Aussagenlogik im $\lambda$ -Kalkül

### Wahrheitswerte

$$true =_{\text{def}} \lambda x. \lambda y. x$$

$$false =_{\text{def}} \lambda x. \lambda y. y$$

### if-then-else

$$\text{if } C \text{ then } U \text{ else } V =_{\text{def}} \text{ ??? } C U V$$

## Darstellung von Aussagenlogik im $\lambda$ -Kalkül

### Mit true, false, if-then-else alles darstellbar

$$\neg x \equiv \text{if } x \text{ then false else true}$$

$$x \wedge y \equiv \text{if } x \text{ then } y \text{ else false}$$

$$x \vee y \equiv \text{if } x \text{ then true else } y$$

### Damit

$$\neg x \equiv x \text{ false true}$$

$$x \wedge y \equiv x y \text{ false}$$

$$x \vee y \equiv x \text{ true } y$$

## Darstellung Paaren im $\lambda$ -Kalkül

### Paare

$$mkpair(x, y) =_{\text{def}} \lambda b. b x y$$

$$fst(p) =_{\text{def}} p \text{ true}$$

$$snd(p) =_{\text{def}} p \text{ false}$$

### Ähnlich für

- Tupel
- Listen
- etc.

## Darstellung natürlicher Zahlen im $\lambda$ -Kalkül

### Natürliche Zahlen

$$0 =_{\text{def}} \lambda f. \lambda x. x$$

$$1 =_{\text{def}} \lambda f. \lambda x. f x$$

$$2 =_{\text{def}} \lambda f. \lambda x. f (f x)$$

$$3 =_{\text{def}} \lambda f. \lambda x. f (f (f x))$$

⋮

$$n =_{\text{def}} \lambda f. \lambda x. \underbrace{f(\dots(f x)\dots)}_{n \text{ mal}}$$

## Darstellung natürlicher Zahlen im $\lambda$ -Kalkül

### Operationen auf natürlichen Zahlen

$$\text{succ}(n) =_{\text{def}} \lambda g. \lambda y. n \ g \ (g \ y)$$

$$+(n, m) =_{\text{def}} n \ \text{succ} \ m$$

$$*(n, m) =_{\text{def}} n \ (m \ \text{succ}) \ 0$$

$$\text{iszero}(n) =_{\text{def}} n \ (\lambda b. \text{false}) \ \text{true}$$

## Rekursion im $\lambda$ -Kalkül

### Der Y-Operator

$$Y =_{\text{def}} \lambda F. (\lambda y. F(y \ y)) \ (\lambda x. F(x \ x))$$

### Y ist Fixpunkt-Operator

$$f(Yf) = Yf$$

für alle  $f$

## Rekursion im $\lambda$ -Kalkül

### Beispiel

$$\text{fak} \ n =_{\text{def}} (Y \ F) \ n$$

mit

$$F =_{\text{def}} \lambda f. \lambda n. \text{if iszero}(n) \ \text{then} \ 1 \ \text{else} \ n * (f(n-1))$$

### Allgemein

Der Y-Operator erlaubt es, beliebige  $\mu$ -rekursive Funktionen im  $\lambda$ -Kalkül zu definieren.