

Theoretische Informatik II

Wintersemester 2007/2008

4. Aufgabenblatt

Ausgabe: 20. 11. 2007

Besprechung: 28. 11. 2007

1 Primitiv rekursive Funktionen

Beweisen Sie, dass die folgenden Funktionen primitiv rekursiv sind:

1. $\max : \mathbb{N}_0^2 \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit $\max(x, y) = \begin{cases} x, & x \geq y \\ y & \text{sonst} \end{cases}$

2. $\text{div} : \mathbb{N}_0^2 \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit $\text{div}(x, y) = \begin{cases} x + 1, & y = 0 \\ \lfloor \frac{x}{y} \rfloor & \text{sonst} \end{cases}$

3. $\text{mod} : \mathbb{N}_0^2 \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit $\text{mod}(x, y) = \begin{cases} x, & y = 0 \\ x \bmod y & \text{sonst} \end{cases}$

Dabei gilt für alle $x \in \mathbb{R}$: $\lfloor x \rfloor := \max \{y \in \mathbb{Z} \mid y \leq x\}$ („floor x“)

Sie dürfen alle Funktionen verwenden, von denen in der Vorlesung oder auf einem Aufgabenblatt schon bewiesen wurde, dass sie primitiv rekursiv sind.

Lösung:

In [Erk und Priebe, 2000, S. 260] wird der *beschränkte μ -Operator* wie folgt definiert:

$$\mu_{i < m} i (g(\vec{n}, i) = 0) := \begin{cases} i_0, & \text{falls } g(\vec{n}, i_0) = 0 \wedge \forall j < i_0 (g(\vec{n}, j) \neq 0) \wedge \\ & 0 \leq i_0 < m \\ 0, & \text{falls } g(\vec{n}, j) \neq 0 \forall j \text{ mit } 0 \leq j < m \text{ oder} \\ & m = 0 \end{cases}$$

Wenn die Funktion $g : \mathbb{N}_0^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}_0$ primitiv rekursiv ist, dann auch $f : \mathbb{N}_0^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit $f(\vec{n}, m) = \mu_{i < m} i (g(\vec{n}, i) = 0)$ (Beweis ebenfalls in [Erk und Priebe, 2000, S. 260]). Folglich kann der beschränkte μ -Operator für die Lösungen verwendet werden.

max max ist mittels Fallunterscheidung definiert und daher primitiv rekursiv:

$$\max(x, y) = \begin{cases} \pi_1^2(x, y), & \text{falls } (x < y) = 0 \\ \pi_2^2(x, y), & \text{falls } (x \geq y) = 0 \end{cases}$$

Damit: $\max(x, y) = \pi_1^2(x, y) \cdot \text{not}(x < y) + \pi_2^2(x, y) \cdot \text{not}(x \geq y)$

Damit: $\max = + \circ (* \circ (\pi_1^2, \text{not} \circ <), * \circ (\pi_2^2, \text{not} \circ \geq))$

Es bleibt noch zu zeigen, dass not , $<$ und \geq primitiv rekursiv sind:

$$\begin{aligned}\text{not}(x) &= 1 \dot{-} x = c_1^1(x) \dot{-} x \\ (x > y) &= (x \dot{-} y \neq 0) = \text{not}(\text{not}(x \dot{-} y)) \\ (x < y) &= (y > x) = (\pi_2^2(x, y) > \pi_1^2(x, y)) \\ (x \geq y) &= \text{not}(x < y)\end{aligned}$$

In der Lösung zu Blatt 3 wurde bewiesen, dass c_s^k primitiv rekursiv ist.

Eine deutlich kürzere Lösung stammt von Viktor Seib:

$$\max(x, y) = y + (x \dot{-} y) = \pi_2^2(x, y) + (x \dot{-} y)$$

Damit: $\max = + \circ (\pi_2^2, \dot{-})$

div Für $y \neq 0$ gilt:

$$\begin{aligned}\text{div}(x, y) &= \lfloor \frac{x}{y} \rfloor = \min \{i \in \mathbb{N}_0 \mid (i+1) \cdot y > x\} = \min \{i < x+1 \mid x < (i+1) \cdot y\} = \\ &= \min \{i < x+1 \mid (x \geq (i+1) \cdot y) = 0\}\end{aligned}$$

Nach Definition des beschränkten μ -Operators brauchen wir die Schranke m als zusätzliches letztes Argument. Darum: Def. $f_1 : \mathbb{N}_0^3 \rightarrow \mathbb{N}_0$ wie folgt:

• Für $y \neq 0$:

$$\begin{aligned}f_1(x, y, m) &= \min \{i < m \mid (x \geq (+1)(i) \cdot y) = 0\} = \\ &= \min \{i < m \mid (\pi_1^3(x, y, i) \geq (+1)(\pi_3^3(x, y, i)) \cdot \pi_2^3(x, y, i)) = 0\} = \\ &= \mu_{i < m} i ((\pi_1^3(x, y, i) \geq (+1)(\pi_3^3(x, y, i)) \cdot \pi_2^3(x, y, i)) = 0)\end{aligned}$$

• Für $y = 0$: $f_1(x, y, m) = m = \pi_3^3(x, y, m)$

Damit:

$$f_1(x, y, m) = \begin{cases} \mu_{i < m} i ((\pi_1^3(x, y, i) \geq (+1)(\pi_3^3(x, y, i)) \cdot \pi_2^3(x, y, i)) = 0), & \text{falls } (y = 0) = 0 \\ \pi_3^3(x, y, m), & \text{falls } (y \neq 0) = 0 \end{cases}$$

Damit:

$$f_1(x, y, m) = \mu_{i < m} i ((\pi_1^3(x, y, i) \geq (+1)(\pi_3^3(x, y, i)) \cdot \pi_2^3(x, y, i)) = 0) \cdot \text{not}(y = 0) + \pi_3^3(x, y, m) \cdot \text{not}(y \neq 0)$$

Als Kurzschreibweise können wir μ_b einführen (b für „beschränkt“ oder „bounded“):

$$f_1 = + \circ \left(* \circ \left(\mu_b(\geq \circ (\pi_1^3, * \circ ((+1) \circ \pi_3^3, \pi_2^3))), \text{not} \circ = \circ (\pi_2^3, c_0^3) \right), * \circ \left(\pi_3^3, \text{not} \circ \neq \circ (\pi_2^3, c_0^3) \right) \right)$$

Weiter: $\text{div}(x, y) = f_1(x, y, x+1) \Rightarrow \text{div} = f_1 \circ (\pi_1^2, \pi_2^2, (+1) \circ \pi_1^2)$

Es bleibt noch zu zeigen, dass $=$ und \neq primitiv rekursiv sind:

$$\begin{aligned}(x \wedge y) &= \text{not}(\text{not}(x \cdot y)) \\ (x = y) &= (x \geq y \wedge y \geq x) = (x \geq y \wedge \pi_2^2(x, y) \geq \pi_1^2(x, y)) \\ (x \neq y) &= \text{not}(x = y)\end{aligned}$$

mod Für $y \neq 0$ gilt:

$$\text{mod}(x, y) = x \text{ mod } y = x \dot{-} \lfloor \frac{x}{y} \rfloor \cdot y = \pi_1^2(x, y) \dot{-} \text{div}(x, y) \cdot \pi_2^2(x, y)$$

Diese Lösung ist auch für $y = 0$ richtig.

Damit: $\text{mod} = \dot{-} \circ (\pi_1^2, * \circ (\text{div}, \pi_2^2))$

Literatur

[Erk und Prieze, 2000] Katrin Erk und Lutz Prieze. *Theoretische Informatik — Eine umfassende Einführung*. Springer, Berlin, 2000.